

Conseguir formación e un emprego de calidade

## CURSO DE FORMACIÓN EN TECNOLOXÍAS 3D PARA A INDUSTRIA 4.0

O FSE inviste no teu futuro



XUNTA  
DE GALICIA



Operación cofinanciada pola Unión Europea  
Programa Operativo FSE Galicia 2014-2020

## 1. EL CURSO DE FORMACIÓN EN INDUSTRIA 4.0 - OBJETIVO

Formar a los profesionales de empresas gallegas en **tecnologías punteras de diseño y programación** de entornos virtuales 3D. Estas tecnologías permiten **aportar un alto valor añadido** a los productos, no sólo diferenciándolos de terceros, sino también mejorando la realización de los procesos de producción de forma que sean más eficaces, **incrementando las posibilidades de éxito de cara al cliente o el consumidor final**.

El curso tiene una vocación práctica, con más del 50% de las horas dedicadas a trabajar con los programas, tutelados por los expertos en cada una de las áreas.

Se formarán grupos de 5 o 6 alumnos con el objetivo de que trabajen en equipo en los casos prácticos y de que elaboren un proyecto final relacionado con sus intereses profesionales.

## 2. ORGANIZACIÓN DEL PROGRAMA FORMATIVO

Para llevar a cabo la actividad formativa hemos planteado un proyecto con dos especializaciones:

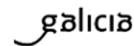
### A) Programación en Unity3D



**Unity3D** es el software de programación por excelencia para entornos de simulación en 3D, y, aunque inicialmente su uso estaba centrado en la industria de los videojuegos, con el paso del tiempo y la irrupción de las tecnologías de realidad virtual ha conseguido ampliar su nivel de aprovechamiento hacia otras industrias como la médica, la industria naval, el automóvil, la arquitectura o la educación.

Este programa formativo está destinado a **complementar la formación de programadores informáticos profesionales** con el objetivo de que puedan **aprovechar las posibilidades que les ofrece esta herramienta y satisfacer la demanda existente en el mercado**.

Consta de dos módulos, uno dedicado en exclusiva a la **Programación en Unity 3D** y un segundo módulo centrado en el **Diseño de Entornos Interactivos de Simulación y Gamificación**, donde podrán obtener un enfoque mucho más global del *workflow* creativo que les permita coordinar y optimizar los procesos de trabajo con los diseñadores 3D.



## **GRUPO UNITY 3D:** Bloque de alumnos orientados a Programación en Unity 3D.

- Número máximo de alumnos: 16
- Total de horas de formación: 96
- Módulos formativos:
  - ◆ Programación en Unity 3D (48 horas)
  - ◆ Diseño de entornos interactivos de simulación y gamificación, evaluación y cuantificación de los mismos (48 horas)
- **Temario: Programación en Unity 3D**
  - ◆ Introducción a Unity. El editor de Unity
  - ◆ Scripting
  - ◆ Desarrollo de un proyecto 3D
  - ◆ GUI
  - ◆ Desarrollo de un proyecto 2D
  - ◆ Evaluación Desarrollo en Unity
- **Temario: Diseño de entornos interactivos**
  - ◆ Introducción: ¿Qué proyecto quiero hacer? (¿Pero cuál puedo?)
  - ◆ Temáticas de desarrollo
  - ◆ Documento de diseño
  - ◆ Gamificación
  - ◆ Planning
  - ◆ Solución de conflictos
  - ◆ Evaluación diseño
- Horas de prácticas: 144
- **Horas totales: 240**

## B) Diseño 3D para profesionales de la INDUSTRIA 4.0



La segunda especialización formativa está centrada en el **Diseño 3D aplicado a profesionales** que deseen aplicar sus conocimientos en la INDUSTRIA 4.0.

Este programa está orientado a todos aquellos **diseñadores y creativos con experiencia en diseño 3D**, bien sean asalariados o autónomos, interesados en adaptar y mejorar sus conocimientos de cara a la elaboración de productos relacionados con INDUSTRIA 4.0.

Esta especialización consta de **cuatro módulos**:

- **Modelado 3D para INDUSTRIA 4.0**
- **Iluminación 3D para INDUSTRIA 4.0**
- **Animación 3D para INDUSTRIA 4.0**
- **Diseño de Entornos Interactivos de Simulación y Gamificación**

Siendo los tres primeros módulos específicos (modelado, iluminación y animación 3D), y el último, Diseño de Entornos un módulo común donde podrán obtener un enfoque mucho más global del *workflow* creativo que les permita coordinar y optimizar los procesos de trabajo con los programadores de Unity3D.

## **GRUPO DISEÑO 3D:** Bloque de alumnos orientados a tecnologías de diseño 3D.

- Número de alumnos: 16
- **Horas de formación: 192**
- Módulos formativos:
  - ◆ Modelado 3D para INDUSTRIA 4.0 (48 horas)
  - ◆ Iluminación y Entornos 3D para INDUSTRIA 4.0 (48 horas)
  - ◆ Animación 3D para INDUSTRIA 4.0 (48 horas)
  - ◆ Diseño de entornos interactivos de simulación y gamificación, evaluación y cuantificación de los mismos (48 horas)
- **Temario: Modelado 3D**
  - ◆ Diseño de proyectos
  - ◆ Modelado básico
  - ◆ Modelado props complejos
  - ◆ UVs - 4 horas
  - ◆ Modelado avanzado
  - ◆ Z Brush
  - ◆ Evaluación modelado
- **Temario: Iluminación y Entornos 3D**
  - ◆ Diseño de entornos
  - ◆ Iluminación 3D básica
  - ◆ Materiales en Maya 3D
  - ◆ Texturizado
  - ◆ Herramientas avanzadas
  - ◆ Realismo avanzado
  - ◆ Render y postproducción
  - ◆ Iluminación Unity
  - ◆ Evaluación iluminación y entornos
- **Temario: Animación 3D**
  - ◆ Animación 2D y 3D básica
  - ◆ Rigging
  - ◆ Animación 3D avanzada
  - ◆ Físicas - 8 horas
  - ◆ Animación en Unity
  - ◆ Evaluación Animación
- **Temario: Diseño de entornos interactivos**
  - ◆ Introducción: ¿Qué proyecto quiero hacer? (¿Pero cuál puedo?)
  - ◆ Temáticas de desarrollo
  - ◆ Documento de diseño
  - ◆ Gamificación
  - ◆ Planning
  - ◆ Solución de conflictos
  - ◆ Evaluación diseño
- Horas de prácticas: 144
- **Horas totales: 336**



### 3. CALENDARIO, HORARIO, PRECIOS E INSCRIPCIÓN

#### Calendario y Horarios

- Presentación del curso: viernes 30 de Diciembre
- Inicio de las clases: lunes 30 de Enero
- Horario de clases: 17:00 - 21:00
  - Días de clase grupo Unity: Lunes y Viernes
  - Días de clase grupo Diseño 3D: Martes, Miércoles, Jueves y Viernes
- Horario prácticas "in-company": 17:00 - 21:00
- Fin de las clases: lunes 15 de Mayo
- Fin del programa: jueves 22 de Junio

#### CALENDARIO FORMATIVO

Diseño 3D para Industria 4.0	
Modelado 3D	12
Iluminación y Entornos 3D	12
Animación 3D	12
Diseño de Entornos Interactivos	12
Prácticas in company	36
<b>Total días</b>	<b>84</b>

Programación Unity3D para Industria 4.0	
12	Programación en Unity 3D
12	Diseño de Entornos Interactivos
36	Prácticas in company
<b>60</b>	<b>Total días</b>

L	M	X	J	V	S	D
ENERO (2)						
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

L	M	X	J	V	S	D
FEBRERO (19)						
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28					

MARZO (21)						
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

ABRIL (18)						
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30

MAYO (20)						
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

JUNIO (16)						
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		



XUNTA  
DE GALICIA



## Precios

### → Programación Unity 3D para industria 4.0

◆ Matrícula: 300 € (100% reembolsable al completar el curso)\*

### → Diseño 3D para industria 4.0

◆ Matrícula: 300 € (100% reembolsable al completar el curso)\*

*(\*) Para completar el curso y acceder al reembolso del 100% de la matrícula se requiere asistencia de un mínimo del 80% de las clases y prácticas in-company.*

## Inscripción

→ Correo electrónico: [formacion4.0@gatosalvajestudio.com](mailto:formacion4.0@gatosalvajestudio.com)

→ Teléfono: 881 92 82 86

→ Presencial: Vivero Tecnológico Accede Papagaio (Rúa do Hospital 19, bajo, 15001, A Coruña), preguntar en recepción por Gato Salvaje Studio.



XUNTA  
DE GALICIA

