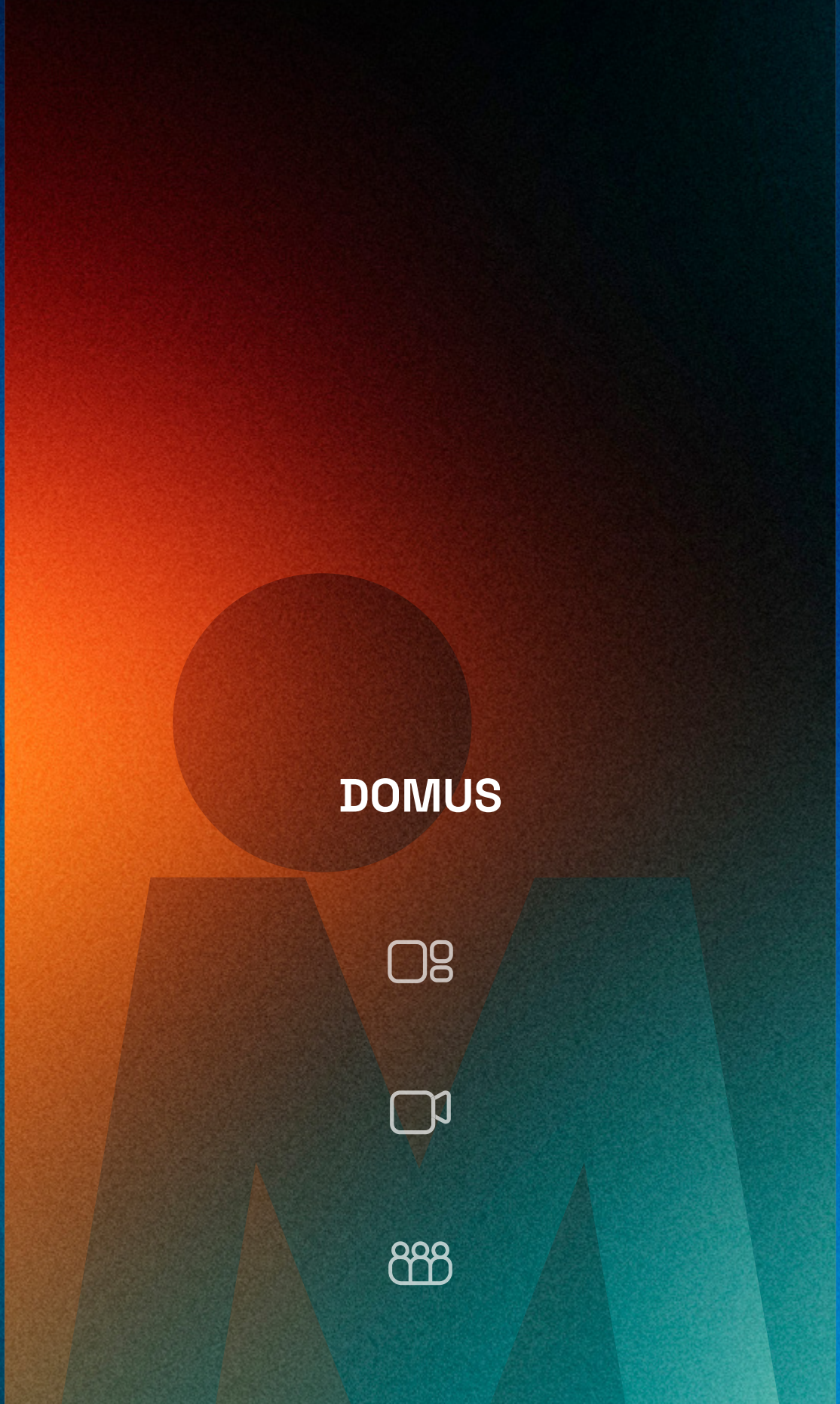


OFERTA
EDUCATIVA
2026/27



CASA DE
LAS CIENCIAS



DOMUS



AQUARIUM
FINISTERRAE





CASA DE
LAS CIENCIAS
PLANETARIO

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

Planetario digital

El planetario digital ofrece gran calidad de imagen y recursos espectaculares para viajar por el sistema solar o explorar las profundidades del universo. Y también para conocer los secretos en la noche estrellada tal y como la vemos desde la Tierra.



ASTRONOMÍA EN DIRECTO

Una sesión de planetario para descubrir los astros que podemos observar en la época en la que hacéis la visita. Además respondemos a vuestras preguntas en una charla ilustrada con todos los recursos audiovisuales del planetario.

Duración: 45 minutos
Edad: a partir de 8 años



DISPONEMOS DE OTROS PROGRAMAS
ADAPTADOS A CUALQUIER NIVEL



3CLIPSE

Un programa de planetario creado con motivo de los tres eclipses que se pueden ver desde la península ibérica en 2026, 2027 y 2028. Descubre cómo distintas culturas interpretaron los eclipses, cómo la ciencia logró comprenderlos y por qué siguen despertando asombro

Duración: 25 minutos
Edad: a partir de 10 años



LA GRAN AVENTURA DEL SISTEMA SOLAR

Un programa que invita a unirse a una extraordinaria aventura por nuestro sistema solar en un recorrido que revela las maravillas y los peligros de los planetas de nuestro vecindario espacial.

Duración: 25 minutos
Edad: de 6 a 13 años



CASA DE LAS CIENCIAS EXPOSICIONES

DOMUS

AQUARIUM FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES



ECLIPSE DE VIÑETAS

Con motivo del eclipse solar de 2026, esta exposición colectiva de historietas realizadas por autores y autoras locales muestra diferentes perspectivas del fenómeno astronómico, siempre con base científica.



EXPLORATORIUM

Módulos interactivos en los que explorar fenómenos relacionados con la luz, el sonido, el color o las fuerzas magnéticas. Y también para aprender a hacer preguntas y buscarles respuesta.



LA ASTRONOMÍA COMO TE LA CUENTAN

Meteoritos, fósiles de dinosaurio, fragmentos de una nave espacial soviética o de los paneles del telescopio espacial Hubble forman parte de esta exposición sobre la forma en que asimilamos noticias de astronomía a través de los medios de comunicación.



EXPOSICIÓN SOBRE ECLIPSES

Exposición instalada en los exteriores de la Casa de las Ciencias compuesta por dos cubos de gran tamaño que presenta ocho paneles gráficos con información, imágenes e infografías que exponen cuestiones científicas, culturales y sociales relacionadas con los eclipses.



POLLITOS

La incubadora de huevos permite ver el proceso de eclosión y nacimiento de pollitos de gallina.



PURO SWING

Una exposición sobre péndulos con los que jugar y aprender a hacer música, columpiarse de una manera diferente o sentir en tu cuerpo las propiedades de los sistemas caóticos. Además de una explicación del funcionamiento del famoso botafumeiro.



mini domus

Una exposición interactiva pensada especialmente para el público infantil. Aquí la ciencia y la tecnología se descubren a través del juego, la exploración y la creatividad.

Incluye siete espacios diferentes donde puedes:

Explorar la presión del aire lanzando pelotas por distintos recorridos y descubriendo cuál es el más rápido.

Jugar con la luz y los colores, creando obras luminosas con tubos de colores.

Montar máquinas móviles con ruedas, ejes, cuerdas y circuitos en zigzag.

Construir y experimentar con engranajes, poleas y manivelas.

Dar forma a ideas con piezas de construcción, usando ruedas, soportes y tornillos de mariposa.

Probar el equilibrio y la gravedad, montando estructuras en superficies con diferentes ángulos.

Dejar volar la imaginación creando mundos con grandes bloques: desde dinosaurios hasta naves espaciales.

Con la colaboración de la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología - Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades.





DOMUS
EXPOSICIONES

CASA DE
LAS CIENCIAS

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

Inteligencia Artificial



Con la colaboración de la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología - Ministerio de Ciencia, Innovación y Universidades.

NUEVOS
MÓDULOS



DISEÑA PROTEÍNAS

Un juego arcade para aprender cómo la IA ayuda en los laboratorios a diseñar nuevas proteínas que pueden contribuir a la investigación.



IDENTIDADES TEXTILES

La ropa que escogemos forma parte de nuestra identidad. Convierte tu silueta en un lienzo para explorar la identidad en otras culturas a través de los colores, de las texturas y de los patrones de sus indumentarias tradicionales.



APRENDER COMO HUMANOS

Explora las diferencias entre la forma en que el cerebro humano y una red neuronal artificial aprenden a reconocer patrones para interpretar la realidad.



DOMUS
CINE

CASA DE
LAS CIENCIAS

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

Asómate
a la pantalla gigante
de la Domus

GRATUITO

CLAQUETA
CIENTÍFICA



THE MELTING POINT

En menos de 50 años todos los glaciares del Pirineo habrán desaparecido. Por ello, estudiarlos y comprenderlos antes de que desaparezcan es el reto actual. Esos son los principales argumentos sobre los que trata este documental de la mano de personas aragonesas expertas en glaciología.

Premio Prismas 2021.

Duración: 29 minutos

Nivel educativo: 5º y 6º de Educación Primaria, Educación Secundaria, Bachillerato y Ciclos Formativos



DESCUBRE CON TADEO

Tadeo Jones es un guía ideal, entrañable, divertido y popular que nos muestra el trabajo que realizan los centros de investigación en España. El intrépido explorador, protagonista de la película de animación más taquillera de la historia del cine español, viajará a diversos enclaves nacionales como las Cuevas de Altamira, el Parque Natural de Doñana, la Sierra de Atapuerca, el Buque de Investigación Oceanográfico o el Gran Telescopio de Canarias, entre otros.

Duración: 20 minutos

Nivel educativo: Educación Infantil y hasta 4º de Educación Primaria



DOMUS ACTIVIDADES Y TALLERES

CASA DE
LAS CIENCIAS

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

LABORATORIO ABIERTO

Un espacio para vestir la bata de laboratorio, ponerse las gafas de seguridad y manejar los instrumentos que utilizan los científicos en su día a día, desde micro-pipetas a centrifugadoras, pasando por agitadores, básculas, tubos y mucho más.

PCR: INVESTIGAMOS LA ESCENA DEL CRIMEN

Experimentando con la técnica de la PCR (reacción en cadena de la polimerasa), el alumnado podrá simular la elaboración de perfiles de ADN tal y como se realizan habitualmente en los laboratorios forenses.

Duración: 2 horas y media
Nivel educativo: Bachillerato y Ciclos Formativos

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

XPERIMENTA CON LAS FLORES

Cada estudiante realizará su propia disección de flores con todo el equipo científico que se utiliza al investigar la naturaleza.

Duración: 1 hora
Nivel educativo: 3º a 6º de Primaria

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

BOCADOS

Un taller para descubrir la nutrición como nunca la habías visto. Exploraremos los cereales, haremos cocina molecular y aceptaremos el reto de un concurso muy sabroso.

Duración: 1 hora y media
Nivel educativo: 5º de Primaria a 2º de ESO

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

¿CÓMO SE DESARROLLAN LOS FÁRMACOS?

Para participar en la síntesis de un nuevo fármaco que se está investigando para el Parkinson.

Duración: 2 horas
Nivel educativo: Educación Secundaria (3º y 4º ESO), Bachillerato y Ciclos Formativos

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

DISECCIONES EN DIRECTO

Duración: 1 hora
Nivel educativo: Educación Primaria, Secundaria, Bachillerato y Ciclos Formativos

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

ARTISTAS DE LA PREHISTORIA

Un taller en el que convertirse en artista prehistórico y conocer los materiales, técnicas y temas favoritos de nuestros antepasados.

Duración: 1 hora y media
Nivel educativo: Educación Primaria (3º a 6º) y Educación Secundaria (1º y 2º)

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

EXPLORADOMUS ESCUELA

¡La cocina es un laboratorio de ciencia! Un taller para explorar la ciencia más cercana.

Duración: 1 hora y media
Nivel educativo: Educación Primaria (1º y 2º)

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO



DOMUS ACTIVIDADES Y TALLERES

CASA DE
LAS CIENCIAS

AQUARIUM
FINISTERRAE

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES



El espacio de la Domus para experimentar la cultura maker, aprender tecnología con materiales sencillos y sobre todo con mucha imaginación. Una oportunidad única para «pensar con las manos».

CIRCUITOS@DOMUS

Un taller para experimentar con baterías, lámparas, timbres, interruptores y muchos otros componentes eléctricos. Ayuda al alumnado a comprender el mundo de la electricidad, y descubrir cómo funcionan objetos cotidianos.

Martes de 11:00 a 12:30 h.
Duración: 90 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º y 2º de ESO

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

ROBOTS_ GARABATEADORES @DOMUS

El taller empieza construyendo un dispositivo móvil basado en un motor vibrador, que registra su recorrido sobre la mesa, describiendo formas caóticas inesperadas y garabatos increíbles. Un reto es conseguir “domar” su funcionamiento trabajando con pesos y contrapesos, modificando su forma y aspecto, su equilibrio o variando cualquier otro parámetro físico.

Martes de 11:00 a 12:30 h
Duración: 90 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º y 2º de ESO

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

Impartimos los talleres adaptándolos a las necesidades, conocimientos y habilidades de cada grupo y de cada alumna y alumno.

Además de estos talleres “listos para usar”, el profesorado interesado en otros talleres o temáticas concretas puede ponerse en contacto con el equipo de maker@domus para estudiar otras posibles opciones.

Disponibles los siguientes talleres “listos para usar”:

ELECTRÓNICA_TEXTIL @DOMUS

En este taller, el alumnado trabaja con materiales novedosos y sofisticados como hilo conductor o LEDs, para diseñar y construir una creación que tiene elementos de arte, tecnología y artesanía. Durante la actividad pueden ir definiendo y afinando el aspecto final que tendrá su creación. Para aprovechar mejor el taller, es aconsejable (aunque no imprescindible) que el alumnado tenga unos conocimientos básicos de electricidad.

Martes de 11:00 a 13:00 h.
Duración: 120 minutos
Nivel educativo: 1º, 2º, 3º y 4º de ESO

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

AUTÓMATAS_ DE_CARTÓN @DOMUS

Diseña y construye un mecanismo con levas y seguidores que te puede servir de base para contar una historia. El taller es un camino de ida y vuelta continuo entre la historia que queremos contar y el diseño del mecanismo que mejor se adapte al relato que imaginas.

Martes de 11:00 a 13:00 h.
Duración: 120 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º, 2º, 3º y 4º de ESO

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

MATERIALES_ ESPACIALES @DOMUS

El alumnado debe elegir el material más adecuado para emplearlo en una parte de un proyecto espacial. Para ello tendrá que analizar las propiedades de un conjunto de probetas de materiales. Quizá ninguno de los materiales cumpla completamente con todos los requisitos del proyecto, por lo que tendrán que ser creativos y establecer un compromiso valorando cuáles son las propiedades más importantes para este proyecto.

Martes de 11:00 a 12:30 h.
Duración: 90 minutos
Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º de ESO

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO



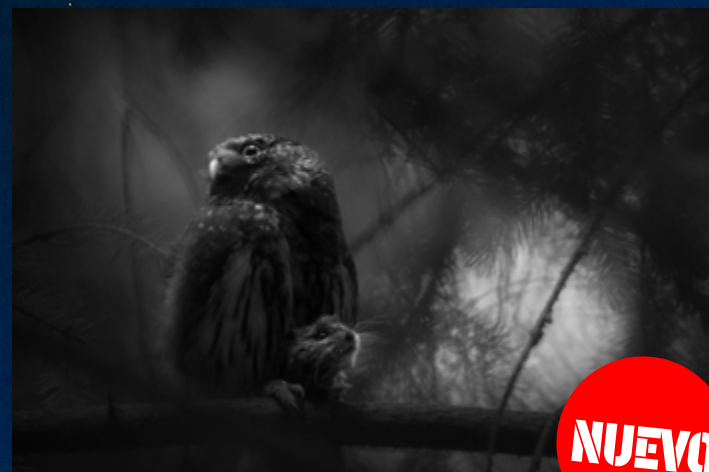
AQUARIUM FINISTERRAE EXPOSICIONES

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

SALA ISABEL CASTELO



FOTOGRAFÍAS DE LA NATURALEZA 2026

Presenta las imágenes galardonadas en la última edición del concurso «GDT European Wildlife Photographer of the Year».

📅 De junio a diciembre de 2026

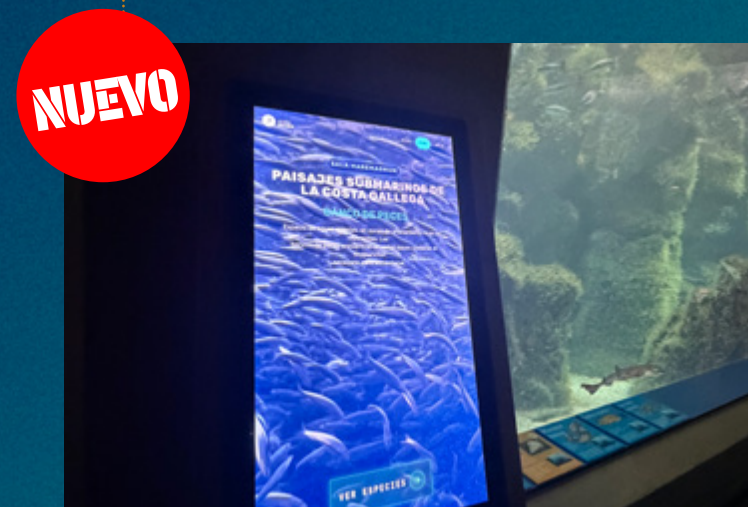
SALA HUMBOLDT



SEXO AZUL

Presenta una selección curiosa y divertida de especies que representan la variedad de estrategias reproductivas de los animales acuáticos. Está formada por 20 módulos que incluyen diez acuarios en los que se muestran peces e invertebrados marinos especialmente elegidos.

SALA MAREMAGNUM



Además de grandes acuarios, contiene decenas de elementos museísticos que proponen experiencias interactivas. Seguimos renovando sus contenidos así que este curso instalaremos un nuevo sistema para la identificación de las especies mediante tabletas electrónicas que estarán ubicadas junto a cada uno de los acuarios.



Llévate el póster "Preguntas indiscretas del acuario"

Solo tienes que traernos y entregar en recepción un conjunto de preguntas que tu alumnado hace en el aula y que están relacionadas con la crisis ambiental, especialmente la marina, que estamos viviendo.



AQUARIUM FINISTERRAE EXPOSICIONES

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

PASILLO LÓPEZ SEOANE



Contiene exposiciones fotográficas sobre historia natural cuyo contenido cambia periódicamente.

Comenzamos el curso con la exposición fotográfica titulada **«PECIOS EN LA COSTA GALLEGA»**. Hundido en nuestra costa existe un enorme cementerio de barcos con cientos de pecios históricos.

SALA NAUTILUS



Nuestro oceanario recuerda el gabinete del capitán Nemo a bordo del Nautilus. Alrededor de la sala de observación nadan los peces de mayor tamaño del acuario, como las varias especies de tiburones, corvinas, seriolas, rodaballos, doradas, lubinas y meros. También hay bancos de sardinas y caballas.

EXTERIORES



En ellos se expone el ancla del petrolero Mar Egeo, que el 3 de diciembre de 1992 encalló frente a la Torre de Hércules provocando una marea negra; y en las piscinas viven actualmente dos machos y ocho hembras de foca común (*Phoca vitulina*).



AQUARIUM FINISTERRAE ITINERARIOS Y TALLERES

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

ITINERARIOS GENERALES

Los grupos escolares podrán reservar una visita libre al Aquarium o complementarla con alguno de nuestros itinerarios y talleres.



SI EL GRUPO SE RETRASA MÁS DE 15 MINUTOS EN LA HORA DE LLEGADA, PIERDE LA OPCIÓN DE REALIZAR EL ITINERARIO O EL TALLER ESCOGIDO.

• VIENEN LOS PEQUES



Los grupos tendrán la posibilidad de reservar una visita guiada y adaptada a su nivel, por nuestros espacios expositivos.

Duración: 90 minutos
Nivel educativo: Educación Infantil

• GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

• MUNDO SUBMARINO



Los grupos podrán iniciar su visita con un itinerario por los acuarios de la sala Maremagnum y finalizar con una visita a la sala Nautilus.

Duración: 90 minutos
Nivel educativo: Educación Primaria

• GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

• VIAJE AL NAUTILUS



Los grupos podrán complementar su visita con una charla sobre las especies que habitan el mayor tanque del acuario.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Secundaria y Bachillerato

• GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



ITINERARIOS TEMÁTICOS

AQUARIUM
FINISTERRAE
ITINERARIOS
Y TALLERES

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES



NUEVO

• DETRÁS DE LOS CRISTALES

Los grupos realizarán un itinerario por el Aquarium para descubrir los aspectos más importantes sobre la conservación y bienestar de los animales que viven allí.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Primaria,
Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

• REPRODUCIRSE BAJO EL MAR



Los grupos podrán complementar su visita con una charla sobre los variados procesos de reproducción que emplean las especies marinas; nos centraremos en las que mantenemos en la exposición «Sexo Azul».

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Primaria,
Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



ITINERARIOS TEMÁTICOS

AQUARIUM
FINISTERRAE
ITINERARIOS
Y TALLERES

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

• BIODIVERSIDAD



Los grupos realizarán un itinerario por la sala Maremagnum para conocer algunos de los conceptos más importantes sobre la diversidad biológica a través de los módulos y especies que mantenemos en exposición.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: tercer ciclo de Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato

• GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

• SEÑALES DE ALARMA



Los grupos realizarán un itinerario por la sala Maremagnum para conocer algunos de los cambios ambientales que están sufriendo los océanos y que amenazan las especies que los habitan.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato

• GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

• VISITA «20.000 LEGUAS DE VIAJE SUBMARINO»



Está dirigida sólo a clubes de lectura que programen la famosa novela de Julio Verne entre sus lecturas. Recibirán una charla de contextualización y descripción del gabinete del capitán Nemo y de la Sala Nautilus.

Duración: 30 minutos
Nivel educativo: todos los niveles educativos

• GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO



ITINERARIOS Y TALLERES

AQUARIUM
FINISTERRAE
ITINERARIOS
Y TALLERES

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN
VISITAS
ESCOLARES

TALLER / ITINERARIO TIBURONES A LA VISTA



Se presentan aspectos destacables de la biología de los tiburones y de su estado de conservación. Para abordar la reproducción se visita el módulo donde se puede observar el desarrollo embrionario. Termina con una visita al Nautilus para identificar y reconocer las cinco especies de tiburones que mantenemos en el acuario.

Duración: 60 minutos
Nivel educativo: todos los niveles educativos

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

TALLER LAS CHARCAS DE LA BAJAMAR



Se presentan las características generales de estos espacios y se muestran ejemplos (estrellas de mar, cangrejos, peces, etc.) de la biodiversidad de estos espacios tan populares y de sus adaptaciones biológicas.

Duración: 45 minutos
Nivel educativo: todos los niveles educativos

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

TALLER LAS FOCAS DEL ACUARIO



Coincidiendo con el momento en que se da de comer a las focas, se imparten charlas sobre las características de estos mamíferos marinos y sobre su adiestramiento.

Duración: 30 minutos
Nivel educativo: todos los niveles educativos

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO



VISITAS
ESCOLARES
**NORMAS
GENERALES**

PRECIOS

COMO RESERVAR

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE

- Al acceder al museo, la persona responsable del grupo se dirigirá a la recepción para la organización de la visita. Mientras tanto, el grupo deberá permanecer en el exterior o en el espacio indicado por el personal de atención al público.
- El personal docente acompañante será el responsable del cumplimiento de las normas de la visita a los Museos Científicos Coruñeses.



VISITAS
ESCOLARES
PRECIOS

NORMAS GENERALES

COMO RESERVAR

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE



TARIFA VISITAS

CONDICIONES

CENTRO

PRECIO

GRATUITO

Grupos que hagan reserva previa en alguno de estos casos:

- Grupos de centros educativos del [Concello da Coruña](#).
- Grupos que nos visiten en [enero y febrero](#).
- Centros miembros de la [Asociación de Amigos de la Casa de las Ciencias](#).
- [Profesorado](#) que acompaña al grupo escolar.
- [Alumnado con discapacidad física o psíquica](#).
- Grupos cuyo profesorado acompañante el día de la visita haya asistido a una reunión de [preparación previa](#).
- [Menores de 4 años](#).

Casa de las Ciencias	0 €
Planetario	0 €
Domus	0 €
Aquarium Finisterrae	0 €

TARIFA
REDUCIDA

Grupos que hagan reserva previa y no se ajusten a ninguno de los casos de gratuidad del apartado anterior.*

* Si se visitan los tres museos el mismo día, la sesión de planetario es gratis.

Tasas vigentes hasta el 31.12.2026 según Ordenanza Fiscal nº 16 del Concello da Coruña

Casa de las Ciencias	1 €
Planetario	1 €
Domus	1 €
Aquarium Finisterrae	4 €



VISITAS ESCOLARES **COMO RESERVAR**

NORMAS GENERALES

PRECIOS

CASA DE
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM
FINISTERRAE

1

Escoge las visitas y/o actividades que quieres llevar a cabo con tu grupo escolar en los Museos Científicos Coruñeses.

2

Rellena la hoja de reserva que puedes descargar en estas páginas.

↓ [Hoja reserva \(gallego\)](#)

↓ [Hoja reserva \(castellano\)](#)

3

Envíanos la hoja de reserva correspondiente cubierta a:

✉ reservas@casaciencias.org



La reserva solo quedará formalizada cuando comuniquemos la confirmación del número exacto de plazas reservadas, la fecha o fechas de visita y el programa detallado.



MÁS INFORMACIÓN



reservas@casaciencias.org



981 189 848