

CASA DE  
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM  
FINISTERRAE



# OFERTA EDUCATIVA 25/26



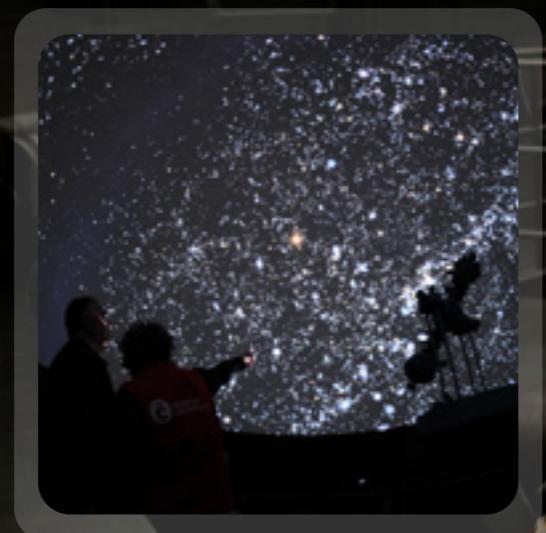
Concello da Coruña



MUSEOS  
CIENTÍFICOS

# PLANETARIO DIGITAL

EL PLANETARIO DIGITAL PROPORCIONA IMÁGENES Y RECURSOS ESPECTACULARES PARA VIAJAR POR EL SISTEMA SOLAR O EXPLORAR LAS PROFUNDIDADES DEL UNIVERSO. Y, POR SUPUESTO, PARA CONOCER LOS SECRETOS DE LA NOCHE ESTRELLADA TAL Y COMO LA VEMOS DESDE LA TIERRA.

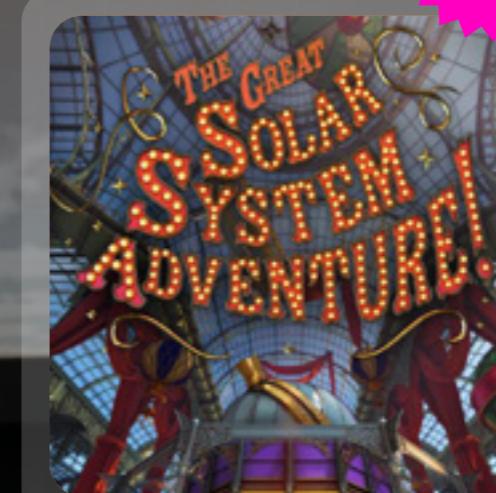


## ASTRONOMÍA EN DIRECTO

Una sesión de planetario para descubrir los astros que podemos observar en la época en la que hacéis la visita. Además respondemos a vuestras preguntas en una charla ilustrada con todos los recursos audiovisuales del planetario.

Duración: 45 minutos  
Edad: mayores de 8 años

NUEVO



## LA GRAN AVENTURA DEL SISTEMA SOLAR

Un programa que invita a unirse a una extraordinaria aventura por nuestro sistema solar en un recorrido que revela las maravillas y los peligros de los planetas de nuestro vecindario espacial.

Duración: 25 minutos  
Edad: de 6 a 13 años



## HAZELNUTS

La historia de cómo dos ardillas, Nino y Lilli, harían cualquier cosa por conseguir avellanas (hazelnuts, en inglés). Y más aún por conseguir superavellanas, que es lo que creen que habrá en los brillantes planetas que pueden ver todas las noches en el firmamento. Así que se embarcan en una aventura para intentar alcanzarlos.

Duración: 25 minutos  
Edad: de 4 a 7 años



DISPONEMOS DE OTROS PROGRAMAS  
ADAPTADOS A CUALQUIER NIVEL.



## CASA DE LAS CIENCIAS **EXPOSICIONES**

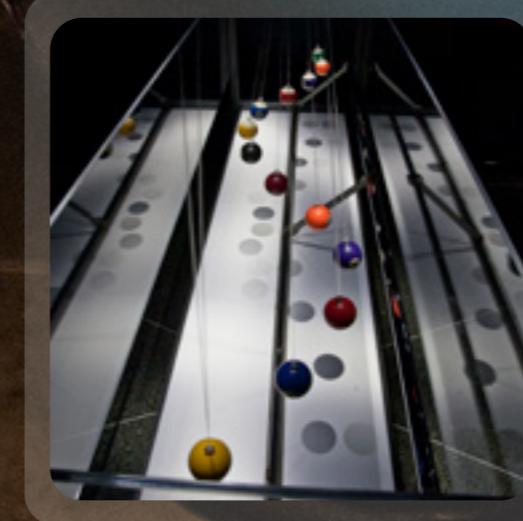
DOMUS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES

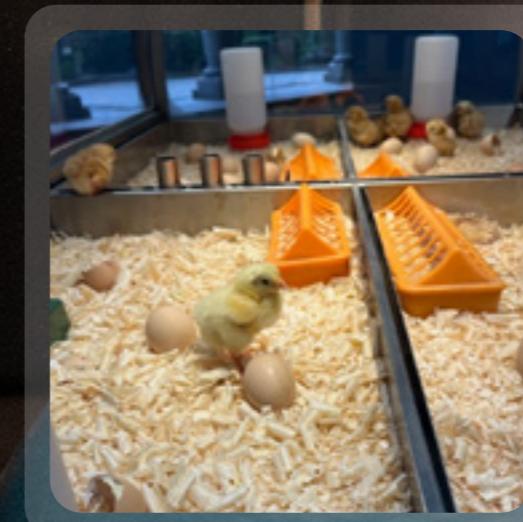
### LA ASTRONOMÍA COMO TE LA CUENTAN

Meteoritos, fósiles de dinosaurio, fragmentos de una nave espacial soviética o de los paneles del telescopio espacial Hubble forman parte de esta exposición sobre la forma en que asimilamos noticias de astronomía a través de los medios de comunicación.



### EXPLORATORIUM

Módulos interactivos en los que explorar fenómenos relacionados con la luz, el sonido, el color o las fuerzas magnéticas. Y también para aprender a hacer preguntas y buscarles respuesta.



### POLLITOS

La nueva incubadora de huevos permite ver el proceso de eclosión del huevo y el nacimiento de pollitos de gallina.

### O UNIVERSO DE FREDO

Una muestra retrospectiva con imágenes de Alfredo Madrigal, uno de los grandes astrofotógrafos de su generación.

### PURO SWING

Una exposición sobre péndulos con los que jugar y aprender a hacer música, columpiarse de una manera diferente o sentir en tu cuerpo las propiedades de los sistemas caóticos. Además de una explicación del funcionamiento del famoso botafumeiro.

# mini domus

UNA EXPOSICIÓN INTERACTIVA PENSADA ESPECIALMENTE PARA EL PÚBLICO INFANTIL. AQUÍ LA CIENCIA Y LA TECNOLOGÍA SE DESCUBREN A TRAVÉS DEL JUEGO, LA EXPLORACIÓN Y LA CREATIVIDAD.

NUEVO

Incluye siete espacios diferentes donde puedes:

Explorar la presión del aire lanzando pelotas por distintos recorridos y descubriendo cuál es el más rápido.

Jugar con la luz y los colores, creando obras luminosas con tubos de colores.

Construir y experimentar con engranajes, poleas y manivelas.

Probar el equilibrio y la gravedad, montando estructuras en superficies con diferentes ángulos.

Montar máquinas móviles con ruedas, ejes, cuerdas y circuitos en zigzag.

Dar forma a ideas con piezas de construcción, usando ruedas, soportes y tornillos de mariposa.

Dejar volar la imaginación creando mundos con grandes bloques: desde dinosaurios hasta naves espaciales.

DOMUS  
**EXPOSICIONES**

CASA DE LAS CIENCIAS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES



DOMUS  
**EXPOSICIONES**

CASA DE  
LAS CIENCIAS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES

# Inteligencia Artificial

LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL LLEGA A LA DOMUS PARA COMPLEMENTAR LOS CONTENIDOS EXPOSITIVOS DEL MUSEO, OFRECIENDO UNA EXPERIENCIA QUE INVITA AL PÚBLICO A CONOCER AL SER HUMANO DESDE NUEVAS PERSPECTIVAS.



Podrás explorar dos nuevos módulos interactivos:



## HISTORIA DE LA IA

A través de una línea del tiempo visual y lúdica, conocerás cómo hemos llegado hasta aquí y cómo la IA ha transformado nuestra forma de vivir, trabajar, aprender y comunicarnos.



## EMOCIONARTE

¿Qué pasaría si una máquina pudiera pintar lo que sientes? En este módulo, podrás elegir tus emociones del día y ver cómo un modelo de IA generativa las transforma en una obra de arte abstracto. Cada imagen se unirá a una gran galería colectiva, que crece con las experiencias de otras personas.

# TALENTOS INCLUSIVOS



DOMUS  
**EXPOSICIONES**

CASA DE  
LAS CIENCIAS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES

NUEVO



COMUNICACION

Crear programas novos para ordenadores ou tablets que axuden ás persoas con parálise cerebral a comunicarse co seu entorno.

Adaptar xogos clásicos, como Pac-Man o Super Mario Bros., para persoas con discapacidade visual e crear novos xogos para a diversión e a integración.

QUDI

Adaptar xogos clásicos, como Pac-Man o Super Mario Bros., para persoas con discapacidade visual e crear novos xogos para la diversión y la integración.

ESCAPE

Crear desafíos lúdicos dentro de espacios reales e crear nuevos espacios y funcionalidades.

Los módulos que se presentan en la Domus abordan proyectos sobre hogares inteligentes, actividades de rehabilitación, juegos adaptados, productos personalizados con impresión 3D, acceso a dispositivos digitales y sistemas de comunicación alternativa. Son soluciones creativas hechas por y para personas, con la tecnología al servicio de la inclusión.

Talentos Inclusivos es un proyecto del CITIC (Centro de Investigación en Tecnologías de la Información y las Comunicaciones) de la Universidade da Coruña y ASPACE.



ACCESSO AO ORDENADOR E AO MÓBIL

Facilitar o uso do ordenador e o móvil con tecnoloxías especiais e tecnoloxías de apoio.

ACCESO AL ORDENADOR Y AL MÓVIL

Facilitar el uso del ordenador y el móvil con tecnologías especiales y tecnologías de apoyo.

ACCESS TO COMPUTER AND SMARTPHONE

Facilitate easier to use computers and mobile phones with special buttons and assistive technologies.



DOMUS  
CINE

CASA DE  
LAS CIENCIAS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES

# CLAQUETA CIENTÍFICA

iAsómate a la pantalla  
gigante de la Domus!

GRATUITO

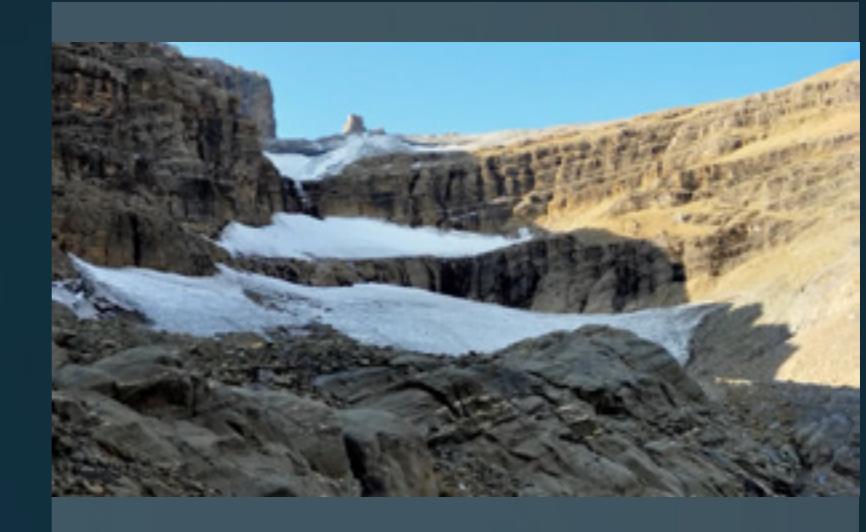


## DESCUBRE CON TADEO

Tadeo Jones es un guía ideal, entrañable, divertido y popular que nos muestra el trabajo que realizan los centros de investigación en España. El intrépido explorador, protagonista de la película de animación más taquillera de la historia del cine español, viajará a diversos enclaves nacionales como las Cuevas de Altamira, el Parque Natural de Doñana, la Sierra de Atapuerca, el Buque de Investigación Oceanográfico o el Gran Telescopio de Canarias, entre otros.

Duración: 20 minutos

Nivel educativo: Educación Infantil y hasta 4º de Educación Primaria



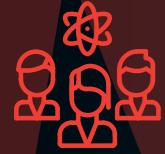
## THE MELTING POINT

En menos de 50 años todos los glaciares del Pirineo habrán desaparecido. Por ello, estudiarlos y comprenderlos antes de que desaparezcan es el reto actual. Esos son los principales argumentos sobre los que trata este documental de la mano de personas aragonesas expertas en glaciología.

Premio Prismas 2021

Duración: 29 minutos

Nivel educativo: 5º y 6º de Educación Primaria, Educación Secundaria, Bachillerato y Ciclos Formativos



DOMUS  
**ACTIVIDADES  
Y TALLERES**

CASA DE  
LAS CIENCIAS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES



# LABORATORIO ABIERTO

## PCR: INVESTIGAMOS LA ESCENA DEL CRIMEN

Experimentando con la técnica de la PCR (reacción en cadena de la polimerasa), los estudiantes podrán simular la elaboración de perfiles de ADN tal y como se realizan habitualmente en los laboratorios forenses.

Duración: 2 horas y media  
Nivel educativo: Bachillerato y Ciclos Formativos

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

## DISECCIONES EN DIRECTO

Duración: 1 hora  
Nivel educativo: Educación Primaria, Secundaria, Bachillerato y Ciclos Formativos

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

## XPERIMENTA CON LAS FLORES

Cada estudiante realizará su propia disección de flores con todo el equipo científico que se utiliza al investigar la naturaleza.

Duración: 1 hora  
Nivel educativo: 3º a 6º de Primaria

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

## ARTISTAS DE LA PREHISTORIA

Un taller en el que convertirse en un artista prehistórico y conocer los materiales, técnicas y temas favoritos de nuestro antepasados.

Duración: 1 hora y media  
Nivel educativo: Educación Primaria (3º a 6º) y Educación Secundaria (1º y 2º)

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

UN ESPACIO PARA VESTIR LA BATA DE LABORATORIO, PONERSE LAS GAFAS DE SEGURIDAD Y MANEJAR LOS INSTRUMENTOS QUE UTILIZAN LOS CIENTÍFICOS EN SU DÍA A DÍA, DESDE MICROPIPETAS A CENTRIFUGADORAS, PASANDO POR AGITADORES, BÁSCULAS, TUBOS Y MUCHO MÁS.

## BOCADOS

Un taller para descubrir la nutrición como nunca la habías visto. Exploraremos los cereales, haremos cocina molecular y aceptaremos el reto de un concurso muy sabroso.

Duración: 1 hora y media  
Nivel educativo: 5º de Primaria a 2º de ESO

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

## ¿CÓMO SE DESARROLLAN LOS FÁRMACOS?

Para participar en la síntesis de un nuevo fármaco que se está investigando para el Parkinson.

Duración: 2 horas  
Nivel educativo: Educación Secundaria (3º y 4º ESO), Bachillerato y Ciclos Formativos

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO

## EXPLORADOMUS ESCUELA

¡La cocina es un laboratorio de ciencia! Un taller para explorar la ciencia más cercana.

Duración: 1 hora y media  
Nivel educativo: Educación Primaria (1º y 2º)

GRUPOS DE 30 PERSONAS COMO MÁXIMO



## DOMUS ACTIVIDADES Y TALLERES

CASA DE  
LAS CIENCIAS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES

## maker @ domus

EL ESPACIO DE LA DOMUS PARA EXPERIMENTAR LA CULTURA MAKER, APRENDER TECNOLOGÍA CON MATERIALES SENCILLOS Y SOBRE TODO CON MUCHA IMAGINACIÓN. UNA OPORTUNIDAD ÚNICA PARA «PENSAR CON LAS MANOS».

Impartimos los talleres adaptándolos a las necesidades, conocimientos y habilidades de cada grupo y de cada alumna y alumno.

Además de estos talleres “listos para usar”, el profesorado interesado en otros talleres o temáticas concretas puede ponerse en contacto con el equipo de maker@domus para estudiar otras posibles opciones.

Disponibles los siguientes talleres “listos para usar”:

### ELECTRÓNICA\_TEXTIL @DOMUS

En este taller, el alumnado trabaja con materiales novedosos y sofisticados como hilo conductor o LEDs, para diseñar y construir una creación que tiene elementos de arte, tecnología y artesanía. Durante la actividad pueden ir definiendo y afinando el aspecto final que tendrá su creación. Para aprovechar mejor el taller, es aconsejable (aunque no imprescindible) que el alumnado tenga unos conocimientos básicos de electricidad

**Martes de 11:00 a 13:00 h.**  
**Duración: 120 minutos**  
**Nivel educativo: 1º, 2º, 3º y 4º de ESO**

**GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO**

### CIRCUITOS@DOMUS

Un taller para experimentar con baterías, lámparas, timbres, interruptores, y muchos otros componentes eléctricos. Ayuda al alumnado a comprender el mundo de la electricidad, y descubrir cómo funcionan objetos cotidianos.

**Martes de 11:00 a 12:30 h.**  
**Duración: 90 minutos**  
**Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º y 2º de ESO**  
**GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO**

### ROBOTS\_GARABATEADORES @DOMUS

El taller empieza construyendo un dispositivo móvil basado en un motor vibrador, que registra su recorrido sobre la mesa, describiendo formas caóticas inesperadas y garabatos increíbles. Un reto es conseguir “domar” su funcionamiento trabajando con pesos y contrapesos, modificando su forma y aspecto, su equilibrio o variando cualquier otro parámetro físico.

**Martes de 11:00 a 12:30 h.**  
**Duración: 90 minutos**  
**Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º y 2º de ESO**  
**GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO**

### MATERIALES\_ESPACIALES @DOMUS

El alumnado debe elegir el material más adecuado para emplearlo en una parte de un proyecto espacial. Para ello tendrá que analizar las propiedades de un conjunto de probetas de materiales. Quizá ninguno de los materiales cumpla completamente con todos los requisitos del proyecto, por lo que tendrán que ser creativos y establecer un compromiso valorando cuáles son las propiedades más importantes para este proyecto.

**Martes de 11:00 a 12:30 h.**  
**Duración: 90 minutos**  
**Nivel educativo: 5º y 6º de Primaria; 1º de ESO**  
**GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO**



# AQUARIUM FINISTERRAE **EXPOSICIONES**

# CASA DE LAS CIENCIAS

DOMUS

# INFORMACIÓN VISITAS ESCOLARES



# SALA ISABEL CASTELO

# FOTOGRAFÍAS DA NATUREZA 2025

Contiene las fotografías galardonadas en la última edición del concurso «GDT European Wildlife Photographer of the Year».

 De junio a diciembre de 2025

ANTROPOCENO

# Exposición de fotografías sobre el antropoceno, la nueva época geológica definida por las modificaciones ambientales creadas por el ser humano en nuestro planeta.

□ De enero a junio de 2026



SALA  
HUMBOLDT

SEXO AZUL

Presenta una selección curiosa y divertida de especies que representan la variedad de estrategias reproductivas de los animales acuáticos. Está formada por 20 módulos que incluyen diez acuarios en los que se muestran peces e invertebrados marinos especialmente elegidos.



# SALA MAREMAGNUM

Además de grandes acuarios, contiene decenas de elementos museísticos que proponen experiencias interactivas. Seguimos renovando sus contenidos, así que este curso incluiremos un generador de olas, una plataforma de equilibrio para practicar surf y un nuevo sistema de identificación digital para las especies de nuestros acuarios.

Llévate el póster  
“Preguntas indiscretas del acuario”

Sólo tienes que traernos y entregar en recepción un conjunto de preguntas que tu alumnado hace en el aula y que están relacionadas con la crisis ambiental, especialmente la marina, que estamos viviendo.



## AQUARIUM FINISTERRAE **EXPOSICIONES**

CASA DE  
LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES



### PASILLO LÓPEZ SEOANE

Contiene exposiciones fotográficas sobre historia natural cuyo contenido cambia periódicamente. Comenzamos el curso con la exposición fotográfica titulada **«De agua y tierra»** sobre anfibios gallegos; los anfibios son el grupo zoológico más amenazado del planeta.



### SALA NAUTILUS

Nuestro oceanario recuerda el gabinete del capitán Nemo a bordo del Nautilus. Alrededor de la sala de observación nadan los peces de mayor tamaño del acuario, como las varias especies de tiburones, corvinas, seriolas, rodaballo, doradas, lubinas y meros. También hay bancos de sardinas y caballas.



### EXTERIORES

En ellos se exponen piezas como el ancla del petrolero Mar Egeo, que el 3 de diciembre de 1992 encalló frente a la Torre de Hércules provocando una marea negra, y bolos glaciares. Además, en las piscinas viven actualmente tres machos y ocho hembras *Phoca vitulina*.

## ITINERARIOS GENERALES

Los grupos escolares podrán reservar una visita libre al Aquarium o complementarla con alguno de nuestros itinerarios y talleres.



SI EL GRUPO SE RETRASA MÁS DE 15 MINUTOS EN LA HORA DE LLEGADA, PIERDE LA OPCIÓN DE REALIZAR EL ITINERARIO ESCOGIDO.



## AQUARIUM FINISTERRAE ITINERARIOS Y TALLERES

CASA DE LAS CIENCIAS

DOMUS

INFORMACIÓN VISITAS ESCOLARES

### VIENEN LOS PEQUES

Los grupos tendrán la posibilidad de reservar una visita guiada, y adaptada a su nivel, por nuestros espacios expositivos.

Duración: 90 minutos

Nivel educativo: Educación Infantil

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

### MUNDO SUBMARINO

Los grupos podrán iniciar su visita con un itinerario por los acuarios de la sala Maremagnum y finalizar con una visita a la sala Nautilus.

Duración: 90 minutos

Nivel educativo: Educación Primaria

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

### VIAJE AL NAUTILUS

Los grupos podrán complementar su visita con una charla sobre las especies que habitan el mayor tanque del acuario.

Duración: 45 minutos

Nivel educativo: Educación Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

## ITINERARIOS TEMÁTICOS



AQUARIUM  
FINISTERRAE  
**ITINERARIOS  
Y TALLERES**

CASA DE  
LAS CIENCIAS  
DOMUS

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES

### REPRODUCIRSE BAJO EL MAR

Los grupos podrán complementar su visita con una charla sobre los variados procesos de reproducción que emplean las especies marinas; nos centraremos en las que mantenemos en la exposición «Sexo Azul».

Duración: 45 minutos  
Nivel educativo: Educación Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



### BIODIVERSIDAD

Los grupos realizarán un itinerario por la sala Maremagnum mientras complementan su visita con una charla sobre la biodiversidad y algunos de los conceptos más importantes relacionados a través de los módulos y especies que mantenemos en exposición.

Duración: 45 minutos  
Nivel educativo: Tercer ciclo de Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO



### SEÑALES DE ALARMA

Los grupos realizarán un itinerario por la sala Maremagnum mientras complementan su visita con una charla sobre algunos de los cambios ambientales que están sufriendo los océanos y que amenazan las especies que los habitan.

Duración: 45 minutos  
Nivel educativo: Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato

GRUPOS DE 50 PERSONAS COMO MÁXIMO

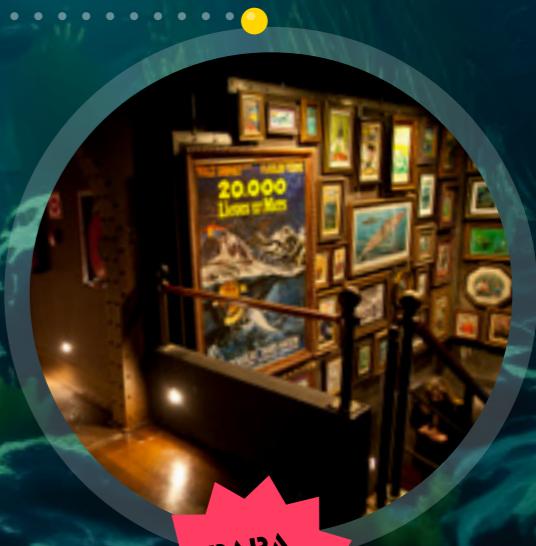


### VISITA «20.000 LEGUAS DE VIAJE SUBMARINO»

Está dirigida sólo a clubs de lectura que programen la famosa novela de Julio Verne entre sus lecturas. Recibirán una charla de contextualización y descripción del gabinete del capitán Nemo y de la Sala Nautilus.

Duración: 30 minutos  
Nivel educativo: Todos los niveles educativos

GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO



PARA  
CLUBS DE  
LECTURA



## AQUARIUM FINISTERRAE **ITINERARIOS Y TALLERES**

CASA DE  
LAS CIENCIAS  
DOMUS

INFORMACIÓN  
VISITAS  
ESCOLARES



### TALLER / ITINERARIO **TIBURONES A LA VISTA**

Se presentan aspectos destacables de la biología de los tiburones y de su estado de conservación. Para abordar la reproducción se visita el módulo donde se puede observar el desarrollo embrionario. Termina con una visita al Nautilus para identificar y reconocer las cinco especies de tiburones que mantenemos en el acuario.

Duración: 60 minutos

Nivel educativo: Todos los niveles  
educativos



NUEVO



### TALLER

## **LAS CHARCAS DE LA BAJAMAR**

Se presentan las características generales de las charcas de marea y se muestran ejemplos (estrellas de mar, cangrejos, peces, etc) de la biodiversidad de estos espacios tan populares y de sus adaptaciones biológicas.

Duración: 45 minutos

Nivel educativo: Todos los niveles  
educativos



GRUPOS DE 25 PERSONAS COMO MÁXIMO

### TALLER

## **LAS FOCAS DEL ACUARIO**

Coinciendo con el momento en que se da de comer a las focas, se imparten charlas sobre las características de estos mamíferos marinos y sobre su adiestramiento.

Duración: 30 minutos

Nivel educativo: Todos los niveles  
educativos



VISITAS  
ESCOLARES  
**NORMAS**  
**GENERALES**

PRECIOS  
COMO RESERVAR

CASA DE  
LAS CIENCIAS

DOMUS

AQUARIUM  
FINISTERRAE

- AL ACCEDER AL MUSEO, LA PERSONA RESPONSABLE DEL GRUPO SE DIRIGIRÁ A LA RECEPCIÓN PARA LA ORGANIZACIÓN DE LA VISITA. MIENTRAS TANTO, EL GRUPO DEBERÁ PERMANECER EN EL EXTERIOR O EN EL ESPACIO INDICADO POR EL PERSONAL DE ATENCIÓN AL PÚBLICO.
- EL PERSONAL DOCENTE ACOMPAÑANTE SERÁ EL RESPONSABLE DEL CUMPLIMIENTO DE LAS NORMAS DE LA VISITA A LOS MUSEOS CIENTÍFICOS CORUÑESES.



## VISITAS ESCOLARES

## PRECIOS

## NORMAS GENERALES

## COMO RESERVAR

## CASA DE LAS CIENCIAS

## DOMUS

## AQUARIUM FINISTERRAE



Los grupos escolares disfrutan de importantes descuentos en el acceso a los Museos Científicos Coruñeses.

### TARIFA VISITAS

#### GRATUITO

#### Grupos que hagan reserva previa en alguno de estos casos:

- Grupos de centros educativos del Ayuntamiento de A Coruña.
- Grupos que nos visiten en enero y febrero.
- Centros miembros de la Asociación de Amigos de la Casa de las Ciencias.
- Profesorado que acompaña al grupo escolar.
- Alumnado con discapacidad física o psíquica.
- Grupos cuyo profesorado acompañante el día de la visita haya asistido a una reunión de preparación previa.
- Menores de 4 años.

Casa de las Ciencias	0 €
Planetario	0 €
Domus	0 €
Aquarium	0 €
Finisterae	

#### TARIFA REDUCIDA

#### Grupos que hagan reserva previa y no se ajusten a ninguno de los casos de gratuidad del apartado anterior.\*

\* Si se visitan los tres museos el mismo día, la sesión de planetario es gratis.

Casa de las Ciencias	1,03 €
Planetario	1,03 €
Domus	1,03 €
Aquarium	4,12 €
Finisterae	

Tasas vigentes hasta el 31.12.2025 según Ordenanza Fiscal nº 16 del Ayuntamiento de A Coruña



## VISITAS ESCOLARES **COMO RESERVAR**

### NORMAS GENERALES

### PRECIOS

### CASA DE LAS CIENCIAS

### DOMUS

### AQUARIUM FINISTERRAE

1

Escoge las visitas y/o actividades que quieras llevar a cabo con tu grupo escolar en los Museos Científicos Coruñeses.

2

Rellena la hoja de reserva que puedes descargar en estas páginas.

↳ Hoja reserva (gallego)

↳ Hoja reserva (castellano)

3

Envíanos la hoja de reserva correspondiente cubierta a:

✉️ [reservas@casaciencias.org](mailto:reservas@casaciencias.org)



LA RESERVA SOLO QUEDARÁ FORMALIZADA CUANDO COMUNIQUEMOS LA CONFIRMACIÓN DEL NÚMERO EXACTO DE PLAZAS RESERVADAS, LA FECHA O FECHAS DE VISITA Y EL PROGRAMA DETALLADO.



### MÁS INFORMACIÓN

✉️ [reservas@casaciencias.org](mailto:reservas@casaciencias.org)

📞 981 189 848