

AUDIOVISUAL	A LAGOA DE EIRÍS
Obxectivos	• Coñecer o Parque e a Lagoa de Eirís , recoñecelo como un importante valor para a nosa cidade. • Coñecer a flora e a fauna dos parques da cidade. • Aprender a coidar a biodiversidade dos nosos parques, xardíns e bosques.
Contidos	• Os parques da cidade (situación xeográfica e función). • Flora e fauna dos parques da cidade. • Os coidados e conservación dos parques.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Proxección audiovisual interactiva. A proxección incorporará vídeos sobre a fauna e a flora do Parque de Eirís e levarase a cabo mediante a narración dun conto.
Recursos necesarios	Proxector, ordenador.
AUDIOVISUAL	O MONTE DE SAN PEDRO
Obxectivos	• Coñecer o Parque e Illas de San Pedro, recoñecelo como un importante valor para a nosa cidade. • Coñecer a flora e a fauna dos parques da cidade. • Aprender a coidar a biodiversidade dos nosos parques, xardíns e bosques.
Contidos	• Os parques da cidade (situación xeográfica e función). • Flora e fauna dos parques da cidade. • Os coidados e conservación dos parques.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Proxección audiovisual interactiva. A proxección incorporará vídeos sobre a fauna e a flora do Parque de San Pedro e levarase a cabo mediante a narración dun conto.
Recursos necesarios	Proxector, ordenador.
AUDIOVISUAL	CONTORNA DA TORRE DE HÉRCULES E PUNTA HERMINIA
Obxectivos	• Coñecer a contorna da Torre de Hércules e Punta Herminia ,recoñecelo como un importante valor para a nosa cidade. • Coñecer a flora e a fauna dos parques da cidade. • Aprender a coidar a biodiversidade dos nosos parques, xardíns e bosques.
Contidos	• Os parques da cidade (situación xeográfica e función). • Flora e fauna dos parques da cidade. • Os coidados e conservación dos parques
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Proxección audiovisual interactiva. A proxección incorporará vídeos sobre a fauna e a flora de Punta Herminia e levarase a cabo mediante a narración dun conto
Recursos necesarios	Proxector, ordenador.
TALLER	O CONTO SEN FIN DA LAGOA DE EIRÍS
Obxectivos	• Coñecer as plantas e os animais que viven nos espazos naturais urbanos. • Comprender a importancia das zonas verdes nas cidades. • Situar plantas e animais no seu hábitat correspondente.

Contidos	- As plantas e os animais dos espazos naturais urbanos. - As funcións vitais das plantas e animais que viven nos parques da cidade. - A cadea alimenticia.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Cada neno elaborará un conto despregable con animais e plantas característicos da Lagoa de Eirís.
Recursos necesarios	Modelos, conto, cores.
TALLER	PÓSTER 3D DE SAN PEDRO
Obxectivos	- Cofecer as plantas e os animais que viven nos espazos naturais urbanos. - Simulación e interpretación de costumes animais
Contidos	- As plantas e os animais dos espazos naturais urbanos. - As funcións vitais das plantas e animais que viven nos parques da cidade.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Entre todos os participantes elaboraremos un gran mural en 3 D das especies máis relevantes do Parque de San Pedro.
Recursos necesarios	Modelos dos elementos do mural, cores, tesoiras, pegamento.
TALLER	O MEU CADERNO DE CAMPO DE PUNTA HERMINIA
Obxectivos	- Cofecer as plantas e os animais que viven nos espazos naturais urbanos. - Comprender a importancia das zonas verdes nas cidades. - Situar plantas e animais no seu hábitat correspondente.
Contidos	- As plantas e os animais dos espazos naturais urbanos. - Hábitats das plantas e animais da Coruña.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Cada participante elaborará o seu propio caderno de campo para utilizar o día da visita. Dun sinxelo prego ilustrado, a través de varias dobreces e un corte terán listo un caderno personalizado.
Recursos necesarios	Modelos, caderno, tesoiras ,cores
VISITA	PARQUE E LAGOA DE EIRÍS
Obxectivos	- Cofecer as funcións e finalidades dos parques no medio urbano. - Cofecer as plantas e animais que viven no Parque de Eirís. - Contribución dos espazos verdes urbanos ao mantemento da biodiversidade.
Contidos	- As plantas e animais que viven no parque de Eirís. - A Lagoa de Eirís, ecosistema acuático - Conservación e coidado dos espazos verdes.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Mediante un xogo de pistas faremos un percorrido polo Parque e Lagoa de Eirís para coñecer de preto a biodiversidade dese ámbito e cales son as claves dun ecosistema acuático. Comprobarán de primeira man a achega deste espazo naturalizado á biodiversidade urbana.
Recursos necesarios	Parque de Eirís. Láminas dos elementos do parque e lagoa, guías, lupas, botes de mostra, elementos naturais, xogo de pistas, material para pequenas

	experiencias.
VISITA	PARQUE E ISLAS DE SAN PEDRO
Obxectivos	• Coñecer as plantas e animais que viven no Parque de San Pedro. • Coñecer a diferenza entre animais domésticos e salvaxes. • Diferenciar plantas silvestres e cultivadas. • Coñecer adaptacións que teñen animais e plantas ao medio. • Coñecer as características das plantas e animais dos parques da cidade.
Contidos	• As plantas e animais que viven no Parque de San Pedro. • Adaptación das plantas e animais ao medio • Respecto pola natureza.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Faremos unha visita guiada polo Parque de San Pedro, con paradas interpretativas e mostra de elementos naturais. Coñeceremos a biodiversidade do parque e deterémonos nos elementos máis destacados. Durante todo o percorrido se fomentará tanto un espírito explorador como unha actitude de respecto e conservación polo ámbito.
Recursos necesarios	Parque de San Pedro. Láminas dos elementos do parque e as Illas, guías, lupas, botes de mostra, elementos naturais, material para pequenas experiencias.
VISITA	CONTORNA TORRE DE HÉRCULES E PUNTA HERMINIA
Obxectivos	• Coñecer as plantas e animais que viven no ámbito de Punta Herminia • Comprender a importancia das zonas verdes na cidade. • Coñecer as características dun ecosistema costeiro
Contidos	• As plantas e animais que viven no ámbito de Punta Herminia. • Respecto pola natureza.
Desenvolvemento da actividade e Metodoloxía	Faremos unha visita guiada polo ámbito da torre de Hércules e Punta Herminia con paradas interpretativas e mostra de elementos naturais. Coñeceremos a biodiversidade do parque e deterémonos nos elementos máis destacados. Durante todo o percorrido se fomentará tanto un espírito explorador como unha actitude de respecto e conservación pola contorna.
Recursos necesarios	Láminas dos elementos de Punta Herminia, caderno de campo elaborado polos participantes, lapis, guías, lupas, botes de mostra, elementos naturais, material para pequenas experiencias.