



BASES QUE REXEN A PARTICIPACIÓN NO CONCURSO IMAXINA CORUÑA II EDICIÓN

Base primeira: definición do concurso

O Concello de A Coruña, a través do Servizo de Educación en colaboración con Museos Científicos, organiza a II edición do programa IMAXINA CORUÑA, có obxectivo da difusión da cultura científica e tecnolóxica entre o alumnado dos centros educativos de educación secundaria e bacharelato do municipio de A Coruña e área metropolitana, de cara ao curso escolar 2022-2023.

O programa Imaxina Coruña nace como unha iniciativa municipal de carácter innovador e servirá de marco para que o alumnado participante desenvolva un proxecto orixinal empregando ferramentas científicas, tecnolóxicas e matemáticas (STEM) coa finalidade de contribuír a resolución dun problema real da sociedade.

O proxecto rematará coa presentación pública dos experimentos ou materiais creados polos grupos participantes.

Para realizar a valoración dos proxectos presentados e seleccionar aos gañadores o concello contará coa colaboración de persoas expertas en educación e comunicación científica e persoas mozas con experiencias en actividades científicas.

Base segunda: obxectivos

Os obxectivos do programa **IMAXINA CORUÑA** son os seguintes:

- Fomentar actitudes positivas da ciencia e da tecnoloxía, dando respostas, mediante a experimentación ou o deseño, a cuestións que promovan un planeta sostible.
- Favorecer e mellorar o desenvolvemento de valores educativos tales como: creatividade, traballo en equipo, solidariedade e autonomía.
- Impulsar e fomentar iniciativas entre o alumnado.
- Apoiar e incentivar o persoal docente dos centros educativos na súa tarefa de formación
- Dar visibilidade a iniciativas innovadoras que desenvolvan os alumnos e as alumnas.
- Incentivar a participación das rapazas no ámbito da ciencia e da tecnoloxía, na procura da ruptura da fenda de xénero nesta materia.

Base terceira: temática

Nesta II Edición a temática do concurso proposto polo concello será: **Ciencia cidadá.**



A ciencia cidadá consiste na participación voluntaria do público en investigacións reais sobre o mundo que nos rodea.

Coas novas tecnoloxías toda a cidadanía pode compartir datos como a xeolocalización, as fotografías ou as datas e horas da toma de mostras simplemente cun teléfono móbil ou tableta, o que facilita enormemente a participación voluntaria en numerosos tipos de investigacións.

En Imaxina os equipos participantes desenvolverán unha investigación de ciencia cidadá empregando unha aplicación móbil educativa do CESGA (Centro de Súper computación de Galicia) elaborada especificamente para o ámbito educativo.

Base cuarta: destinatarios

Poderán participar no concurso os centros educativos con sede na nosa cidade e área metropolitana, que contén con grupos de alumnado de educación secundaria obrigatoria e bacharelato

Cada centro poderá solicitar participar cun máximo de 3 grupos.

Os grupos poderán contar entre 2 e 4 participantes, que só se poderán inscribirse nun grupo. Todos os grupos deberán ser mixtos de cara a fomentar o principio de igualdade na ciencia que defende este concurso. Non se admitirá máis dun proxecto por grupo.

Un profesor ou profesora das materias relacionadas liderará o grupo ou grupos participantes e responsabilizarase do alumnado que os integra. O persoal docente designado por cada centro servirá de ligazón co persoal municipal responsable do programa.

Poderán participar un máximo de 40 grupos. A selección dos participantes realizarase por rigorosa orde de entrada da solicitude por centro, de tal xeito que se se superan as previsións, a prioridade establecerase por centros, é dicir, se un centro presenta varios grupos a prioridade será a participación do maior número de centros posibles fronte ao maior número de grupos por centro.

Base quinta: inscricións

Para participar no programa cada centro educativo deberá cursar a solicitude de inscrición a través da páxina web educativa do concello no prazo establecido na dita páxina: <http://www.coruna.gal/educacion/es/programas>

Xunto coa solicitude, deberá acompañarse a seguinte documentación como anexo:

- Título do proxecto
- Nome, apelidos e DNI das persoas participantes, incluíndo o persoal docente
- Breve descrición do proxecto que se propón (máximo 10 liñas)
- Relación de materiais previstos para o desenvolvemento da investigación

Os centros recibirán confirmación da inscrición do seu proxecto.



Unha vez formalizada a inscrición dos grupos participantes a organización poñeráse en contacto cós docentes responsables para coordinar a Titorización e asesoramento dos proxectos.

O concello correrá cos gastos en concepto de material funxible* que estean relacionados co traballo a desenvolver ata un máximo de 150 euros por grupo participante.

*Considérase material funxible o material de oficina, fotocopias, alugueiro de material informático ou audiovisual, compra de material para levar a cabo a investigación, etc.

Cada grupo percibirá a aportación económica correspondente asinando o docente responsable un recibín da cantidade, así coma un compromiso de presentación de proxecto e cumprimento de normas segundo establecen as bases.

Base sexta: desenvolvemento

O concurso vén determinado polas seguintes fases para desenvolver dende o mes de febreiro ata o mes de abril de 2023.

Fase I.- Preparación do proxecto. Datas previstas de **febreiro a marzo**

- Xornada presencial ou telemática sobre ciencia cidadá nunha das instalacións dos museos científicos coruñeses.
-
- Fontes de información: Guía de Ciencia Cidadá, DIXIT, Xunta de Galicia
<https://www.edu.xunta.gal/espazoAbalar/sites/espazoAbalar/files/datos/1605690779/contido/index.html#/>
-
- Titorización e asesoramento durante a elaboración dos traballos por parte do persoal especialista e persoal dos Museos Científicos Coruñeses a través de correo electrónico.

Fase II.-Presentación da memoria final

O prazo de presentación da memoria final rematará o día **14 de abril** debendo achegarse en formato PDF a través do correo electrónico facilitado para este concurso.

A memoria deberá ser orixinal, inédita e innovadora e deberá conter:

- Título do proxecto
- Nome, apelidos e DNI dos participantes
- Nome, apelidos e DNI do profesor que liderou o reto
- Hipótese, materiais, resultados e conclusións
- Deberanse achegar tamén imaxes, táboas, gráficos, fotografías ou calquera outro elemento que dea soporte á memoria presentada.

A memoria deberá presentarse usando a letra Arial 11, e non poderá superar as 20 páxinas, escritas por unha cara . Quedarán excluídas as memorias que non se axusten a estes requisitos.

Fase III.- Valoración da memoria



A valoración das memorias realizarase coa posta en común das valoracións dun xurado sénior composto por un mínimo de 3 membros, todas elas persoas de recoñecido prestixio na educación e a comunicación científica.

Este xurado seleccionará, en base as memorias presentadas, os proxectos que pasarán á final e participarán na feira de ideas onde se presentarán os proxectos.

Fase IV.- Feira de Ideas e Premios “Imaxina Coruña” . Data prevista: **mes de abril ou maio**

Os proxectos farán unha presentación nas instalacións da DOMUS, onde se lles facilitará un espazo (posto) rotulado co nome do centro ao que representan así como co título do proxecto.

A feira Imaxina Coruña celebrarase nun día a determinar do mes de abril ou maio en horario de mañá e/ou tarde nas instalacións da Domus.

Neste espazo o alumnado presentarlle ao público asistente os seus proxectos e poderá acompañalos de vídeos expositivos, materiais publicitarios, audiovisuais, teatrais ou calquera outra ferramenta ou medio que estime oportuno co fin de conseguir un maior atractivo e atención sobre a súa proposta.

Un xurado júnior composto por un mínimo de 3 mozas/os con experiencia en actividades científicas (membros do club da ciencia, participantes en feiras científicas, premiados en proxectos de ciencias ou tecnoloxía, STEMBac...), visitarán os espazos de exposición para os valoraren.

Unha vez visitados os espazos, o xurado retirarase a deliberar de cara a comunicar o veredicto dos proxectos premiados. Para a dita valoración o xurado deberá ter en conta a autenticidade das investigacións, a súa orixinalidade, o seu rigor científico e tecnolóxico, o sentido crítico, a súa viabilidade, capacidade para mellorar a vida das persoas e todos aqueles aspectos que demostren curiosidade e constancia.

A decisión do xurado será inapelable. Pódese declarar deserto algún dos premios se así o considera.

Base sétima : premios

a) Premios para os proxectos

Para cada unha das categorías deste concurso establécese como premio a invitación a participar ou visitar unha feira científica estatal, incluíndo gastos de desprazamento e aloxamento para os equipos gañadores e os docentes (máximo 5 persoas/grupo, incluído o docente). Para esta edición a feira elixida é:

- Zientzia Azoka, Bilbao, <https://zientzia-azoka.elhuyar.eus/es/> (duración 1 día)



Os premios virán establecidos en función de distintas categorías:

- Premio á sustentabilidade
- Premio á innovación
- Premio ao compromiso social.

Os grupos premiados que vaian a participar nas feiras científicas, deberán de adaptarse as normas de participación establecidas nelas.

b) Premio aos vídeo dos proxectos

Aqueles grupos concursantes que presenten un vídeo relato do seu proxecto, será publicado en youtube e sometido a votación popular os 3 días anteriores a celebración da feira. O gañador da votación popular será premiado cun estabilizador.

As características do vídeo deberán ser as seguintes: duración máximo de 2 minutos; formato horizontal; resolución mínima de 720p e peso máximo de 50M.

c) Premio ao centro educativo

Ademais cada centro educativo onde estea matriculado o alumnado premiado nas 3 categorías sinaladas, recibirá un cheque regalo por importe de 500 euros para gastar nun establecemento comercial da cidade da súa escolla. Este importe deberá destinarse para a adquisición de material científico e tecnolóxico para a aula participante no concurso.

Base octava: Aceptación das bases

O feito de participar no concurso Imaxina Coruña implica o coñecemento e a aceptación das presentes bases.

Base novena: Protección de datos

Consonte á lexislación vixente en materia de protección de datos informamos que o responsable do tratamento dos seus datos será o Concello da Coruña.

Os datos serán tratados coa finalidade de xestionar e tramitar a solicitude de inscrición no concurso regulado por estas bases. Non se comunicarán datos de carácter persoal a terceiros salvo que a cesión sexa lícita conforme ao establecido no Regulamento Europeo de Protección de datos e a normativa española vixente.

De conformidade co artigo 7 da Lei Orgánica 3/2018, do 5 de decembro, de protección de datos persoais e garantía dos dereitos dixitais, a autorización para o tratamento dos datos derivados deste concurso para os participantes menores de 14 anos, deberá vir referendado polo titular da patria potestade.