

GUÍA PARA ACCEDER E OPERAR EN CRONOS WEB

[A plataforma en liña do Servizo Municipal de Deportes]



CAMPAMENTOS DEPORTIVOS

1	IDENTIFICACIÓN	1
2	INSCRICIÓN E MATRÍCULA	5
3	PAGO DA TAXA	7
4	COMPROBACIÓN DA INSCRICIÓN	8

1 IDENTIFICACIÓN

[1.0] PASO PREVIO: ALTA NA PLATAFORMA

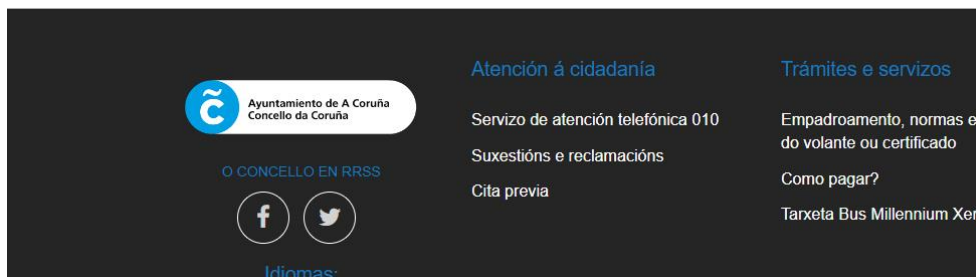
Para poder usar a plataforma Cronos Web é necesario estar previamente de alta na mesma.

Esta **alta inicial** farase **de xeito presencial** en calquera dos **rexistros de Deportes**, presentando o DNI ou documento identificativo análogo (NIE, pasaporte, etc.), e indicando un enderezo de correo electrónico, que será o que permita posteriormente o acceso á plataforma en liña.

As persoas que van matricularse nos Campamentos deportivos xa constan na base de datos.

[1.1] ACCESO Á CRONOS WEB

Acceder á páxina de Cronos Web para a formalización de inscricións en liña a través da ligazón inserida na web de Deportes ou da enviada por correo electrónico, se é o caso, e unha vez nesa páxina, premer no botón **“Identificación cidadanía”**.



Paso intermedio: Identificación no SSO (*Single Sign On*) do Concello da Coruña:



Unha única conta para todos os servizos

Deportes Coruña

Identificate con redes sociais ou Cl@ve (certificado dixital)

Google

Facebook

Twitter

Apple

Cl@ve

Ou inicia sesión co teu correo ▼

Enderezo electrónico

Iniciar sesión

Despois de iniciar sesión correctamente, utilizamos cookies no teu navegador para rastrexar a túa sesión. Para máis detalles podes consultar a nosa [política de cookies e privacidade](#)

Ao iniciar sesión, estás aceptando a nosa [política de privacidade](#)

Usuario novo? [Rexístrate](#)

A continuación, deberase iniciar sesión para poder acceder á formalización da matrícula mediante unha pantalla como a da esquerda.

Haberá que rexistrarse previamente, se non se fixo antes.

IMPORTANTE: A conta de correo debe ser a mesma que consta no rexistro de Deportes.

Para iniciar sesión:

Se dispón de certificado dixital ou clave, pode acceder premendo no botón correspondente.

Se prefire, pode identificarse co correo electrónico.

Se non ten unha conta xa creada, deberá pinchar en **“Rexístrate”** e pasará a unha pantalla como a da seguinte páxina.

Crea a túa conta

Cubre o formulario con algúns datos básicos.
Poderalos cambiar máis adiante se o desexas.

Correo electrónico (*)

 Introduce un enderezo de correo electrónico válido

Elixe o teu contrasinal de acceso (*)

 Contrasinal

Repite o contrasinal (*)

 Contrasinal

Nome (*)

 Introduce o teu nome

Apelidos (*)

 Introduce os teus apelidos

Alias (*)

 Introduce o teu alias

Móbil

 Introduce o teu número de teléfono

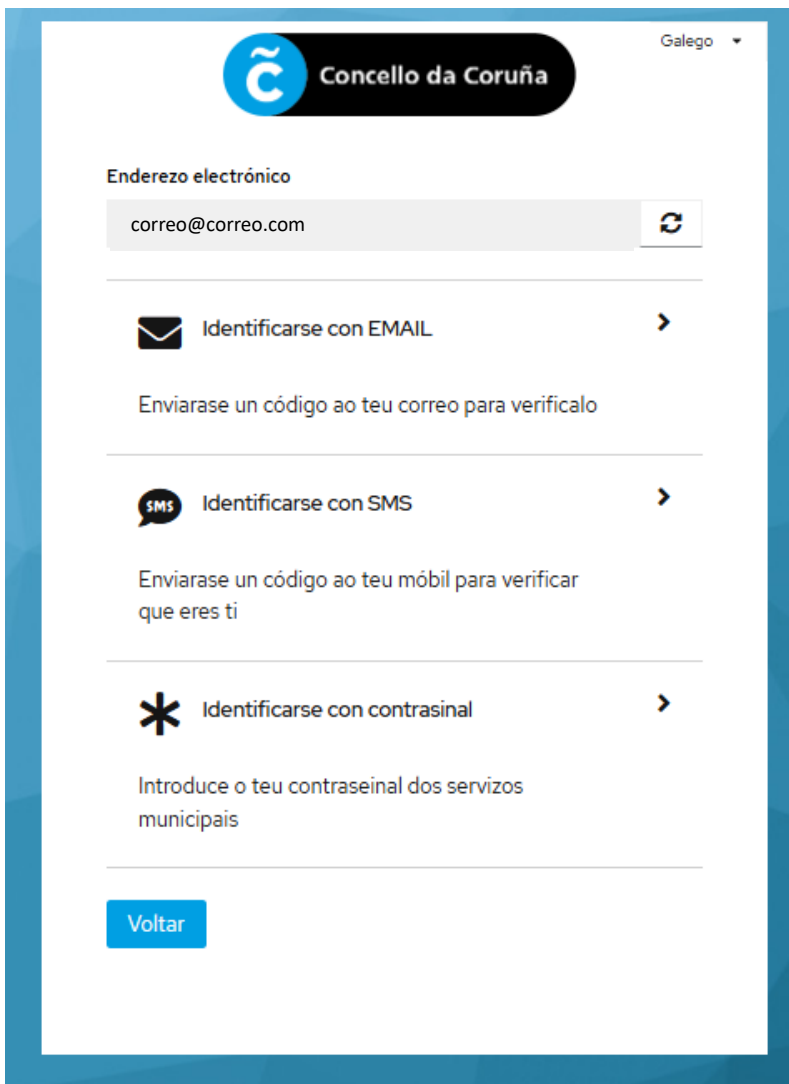
☐ Ao rexistrarte aceptas os [termos e as condicións de uso](#)

[Volver](#) [Crear unha conta](#)

NOTA: O correo electrónico debe ser o mesmo que se indicou no momento de darse de alta de xeito presencial no rexistro. Recomendamos prestar atención a introducilo correctamente así como cumprimentar o dato do teléfono móbil.

Unha vez cumprimentado o formulario, prémese en “*Crear unha conta*” e procédese a iniciar a sesión.

Abrirase unha pantalla como a seguinte:



Galego ▼

Concello da Coruña

Enderezo electrónico

correo@correo.com 

 Identificarse con EMAIL >

Enviarase un código ao teu correo para verificalo

 Identificarse con SMS >

Enviarase un código ao teu móbil para verificar que eres ti

 Identificarse con contrasinal >

Introduce o teu contrasinal dos servizos municipais

[Voltar](#)

Deberá escollerse o método de identificación que se prefira e seguir os pasos para iniciar a sesión.

2

INSCRICIÓN E MATRÍCULA

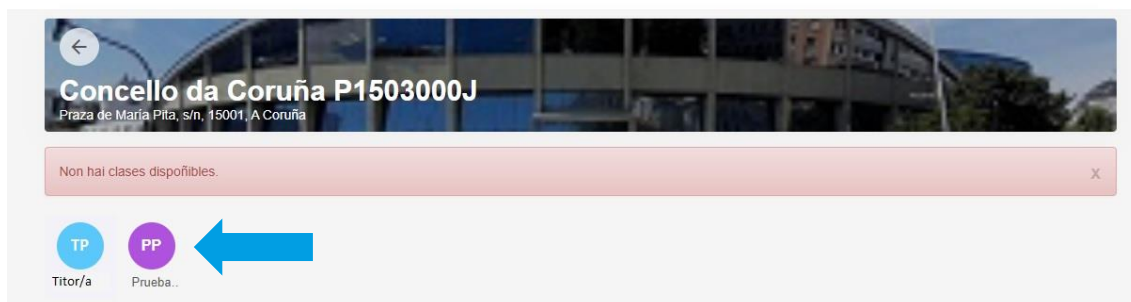
Iniciada a sesión, deberá **premer** en “**Inscripción en Campamentos**” e seguir os pasos indicados:



Accederase á seguinte pantalla e será necesario premer enriba da imaxe:



A continuación, accederase á pantalla para a inscrición, na que a priori semella que non hai ningunha quenda onde inscribirse.



Cómpre **pinchar na icona da persoa que vai participar no campamento**, neste caso, o/a menor de idade. Neste exemplo, sería no círculo que pon Proba.

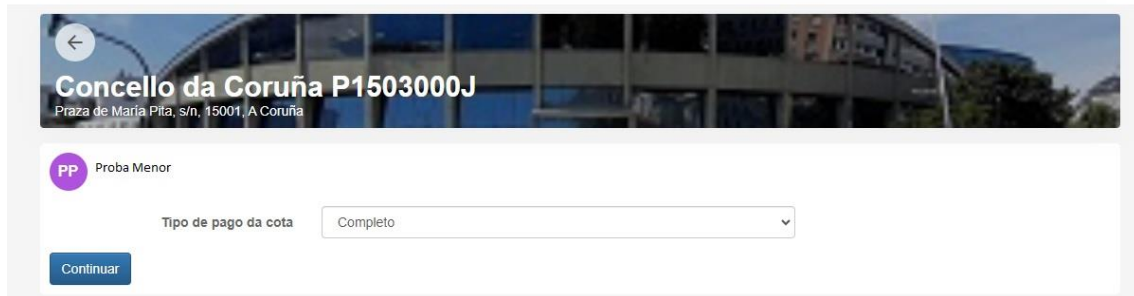
Deste xeito, aparecerá a quenda na que ten praza:



Premendo na quenda, pasará á pantalla de pago.

3

PAGO DA TAXA



Concello da Coruña P1503000J
Praza de María Pita, s/n, 15001, A Coruña

PP Proba Menor

Tipo de pago da cota: Completo

Continuar

Premendo en “Continuar”, pásase a unha pantalla como a seguinte:



Concello da Coruña P1503000J
Praza de María Pita, s/n, 15001, A Coruña

PP Proba Menor

 **PRUEBA RENOVACION +18 2 DIAS/SEMANA**
Betea (01/10/2024 - 30/06/2025)
mércores, 19 de xuño de 2024

7,00 €

Total 7,00 €

Eliminar o carrízo

Datos de envío do xustificante

Titor Proba

Proba Proba

titor@proba.com

☐ Acepto as Condicións legais e a Política de privacidade

Confirmar a compra Seguir comprando

Antes de efectuar o pago, é necesario aceptar as condicións legais e a política de privacidade.

Para efectuar o pago, deberán introducirse os **datos da tarxeta e confirmar a compra**.

Chegará á dirección de correo electrónico que teña rexistrada na plataforma o resgardo da inscrición.

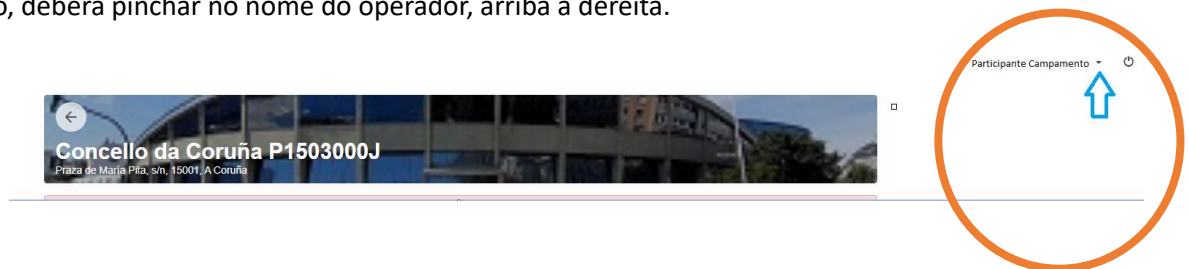
4

COMPROBACIÓN DA INSCRICIÓN

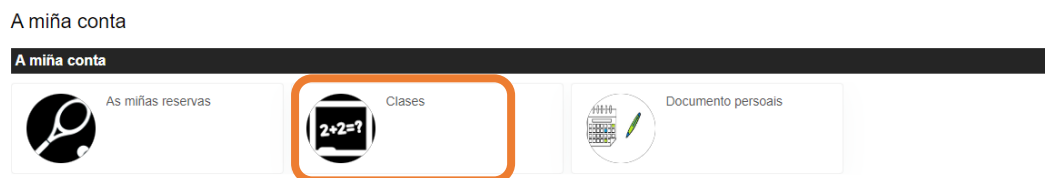
Chegará ao enderezo electrónico o resgardo da inscrición.

Ademais, poderá confirmarse a inscrición consultando en “[A miña Conta](#)”.

Para iso, deberá pinchar no nome do operador, arriba á dereita.



Accederá a unha pantalla como a seguinte e pinchar en “Clases”:



Accederase así ás actividades nas que a persoa está inscrita:

← Clases

VM PP
 Prueba... Prueba...

Actualizar

Data de alta	Baixa temporal	Baixa definitiva	Prazas asignadas	Código de clase	Clase	Data inicial	Data final	Descrición
16/05/2024			1	5631	PRUEBA CAMPAMENTO	01/07/2024	15/07/2024	
24/04/2024			1	5596	PRUEBA RENOVACION +18 3 DIAS/SEMANA	01/10/2024	30/06/2025	