

## PROYECTO DICSE – ECOS DO SUR – AYUNTAMIENTO DE A CORUÑA

### ***DIGITAL CITIES FOR A SMART EUROPE, DICSE***

Financiado por el programa “**Europe for Citizens**” de la Agencia Ejecutiva “Educación, audiovisual y Cultura” (EACEA), de la Unión Europea.

#### **Antecedentes:**

##### **1. La Agencia Ejecutiva “Educación, audiovisual y Cultura”, (EACEA).**

La EACEA se encarga de la gestión de ciertas partes de los programas de financiación de la Unión Europea en los ámbitos de educación, cultura, audiovisual, deporte, ciudadanía y voluntariado.

La Agencia convoca subvenciones y ayudas, evaluando las candidaturas a los diferentes proyectos y firmando convenios con las entidades beneficiarias. Además, la EACEA controla la gestión financiera y realiza labores de seguimiento y control de los proyectos que subvenciona.

La Agencia Ejecutiva opera desde el año 2006, a través de tres direcciones generales:

- La dirección general «Educación y cultura» (DG EAC)
- La dirección general «Comunicación» (DG COMM)
- La dirección general «Ayuda humanitaria y amparo civil» (DG ECO)

Por ejemplo, desde la dirección general de Educación y Cultura gestiona y financia programas como «Erasmus», «Leonardo da Vinci», «Comenius», «Grundtvig», «Tempus», «ALFA», etc.

El nuevo programa de la Agencia, llamado “**Europa para los ciudadanos**» (“**Europe for Citizens**”), es en el que se enmarca el proyecto **DICSE**, en el que participaron como socios el Ayuntamiento de A Coruña y la ONG Ecos do Sur, en representación de España.

##### **2. El programa “Europe for Citizens”.**

El Reglamento n° 390/2014 del Consejo de la UE del 14 de abril de 2014 establece el programa “**Europa para los ciudadanos**” para el periodo **2014-2020**.

En las consideraciones iniciales se indica que, en consonancia con los artículos 10 y 11 del Tratado de la Unión Europea (TUE), todo ciudadano tiene **derecho a participar en la vida democrática de la Unión** y las instituciones de la Unión deben brindar a los ciudadanos y asociaciones representativas la oportunidad de expresar e intercambiar públicamente sus opiniones en todos los ámbitos de actuación de la Unión, así como mantener un diálogo abierto, transparente y regular con las asociaciones representativas y la sociedad civil.

Igualmente, el programa apuestó por prestar una **especial atención la participación equilibrada de los ciudadanos y las organizaciones de la sociedad civil** de todos los Estados miembros en los proyectos y actividades transnacionales,

Así, uno de los dos grandes objetivos del programa fue **fomentar la ciudadanía europea y mejorar las condiciones para la participación ciudadana y democrática** a nivel de la Unión, trasladándose a un objetivo específico de estimular la participación democrática y cívica de los ciudadanos.

En cuanto a las **iniciativas susceptibles de subvención** en el marco de este Programa, se encuentran las que se encuadran en el capítulo 2 del Anexo del Reglamento, que abarca **actividades de participación ciudadana en sentido amplio**, cubriendo proyectos e iniciativas que permitan crear las circunstancias favorables a la comprensión mutua, el diálogo intercultural, la solidaridad, el compromiso social y el voluntariado a nivel de la Unión.

Se articularon medidas de apoyo destinadas a intercambiar mejores prácticas, **poniendo en común experiencias entre las partes interesadas a escala local y regional**, incluidas las autoridades públicas, y potenciando nuevas aptitudes. Por ejemplo, el **desarrollo de herramientas de las TIC que faciliten información sobre las organizaciones o proyectos financiados por el Programa**.

### **3. El proyecto “Digital Cities for a Smart Europe” (DICSE) de Reggio Calabria (Italia).**

El **Ayuntamiento de Reggio Calabria** presentó a la convocatoria del Programa “Europe for Citizens” el Proyecto “Digital Cities for a Smart Europe”. EL tema del proyecto es la participación ciudadana a través de las TIC, en un entorno de “Smart City”.

La ONG coruñesa **Ecos do Sur**, que había trabajado anteriormente con este municipio italiano en diferentes proyectos europeos, fue invitada en abril de 2014 a entrar en el proyecto como socio, en la línea específica de Redes de Ciudades.

El **proyecto DICSE** involucró a dos entidades por país, una ONG y un Ayuntamiento, por lo cual Ecos do Sur entró en contacto con el Ayuntamiento de A Coruña de para ofrecerle compartir este proyecto en calidad de asociado. Un vez informado el Ayuntamiento acerca de la candidatura conjunta, el Proyecto “Digital Cities for a Smart Europe” fue presentado por el socio promotor: el Ayuntamiento de Reggio Calabria, que participa junto con la ONG italiana Innovamentis. Tratándose de un proyecto transnacional, la propuesta incluyó además la participación de otros seis socios pertenecientes a tres países más: **Bulgaria, Polonia y Portugal**.

Finalmente, en septiembre de 2014, la **Agencia Ejecutiva “Educación, audiovisual y Cultura”** de la UE aprobó el proyecto presentado y en enero de 2015 comenzó su andadura, siendo socias las siguientes organizaciones:

<b>País</b>	<b>ONG socia</b>	<b>Ayuntamiento socio</b>
<b>ITALIA</b>	INNOVAMENTIS NGO	MUNICIPALITY OF REGGIO CALABRIA
<b>BULGARIA</b>	EUNI PARTNERS NGO	MUNICIPALITY OF SANDANSKI
<b>POLONIA</b>	IRSE NGO	MUNICIPALITY OF GNIEW
<b>ESPAÑA</b>	ECOS DO SUR NGO	MUNICIPALITY OF ‘A CORUNA’
<b>PORTUGAL</b>	MIB NGO	MUNICIPALITY OF CUBA

## **Descripción del Proyecto “Digital Cities for a Smart Europe”, DICSE:**

### **1. Justificación**

La implicación en un proyecto de estas características se justifica desde la premisa de que se trata de un proyecto internacional que tiene como **objetivo mejorar las condiciones de la participación ciudadana y democrática a todos los niveles**, fomentando la utilización de las nuevas tecnologías en el ámbito de la participación ciudadana.

Efectivamente, aún queda mucho por hacer para aumentar la participación democrática de los jóvenes, y la participación de las mujeres en la toma de decisiones políticas y económicas.

En Europa, la introducción de las formas nuevas de participación de ciudadanos es un elemento importante del proceso de modernización de instituciones democráticas e inclusión social. **Las nuevas tecnologías han modificado la relación entre ciudadanos y gobierno locales, animando a la participación activa de usuarios en la administración local**, a través de la formulación de propuestas respecto de las necesidades vecinales, así como la evaluación de servicios locales.

La función de ciudadano no es ya la de un mero consumidor de servicios, sino que pueden tomar parte activa en los procesos, contribuyendo al cambio en sus ciudades, y los poderes públicos deben apoyar aquellas herramientas e iniciativas que contribuyan a este cambio de rol de los ciudadanos.

### **2. Objetivos del proyecto DICSE**

El Proyecto “Digital Cities for a Smart Europe”, DICSE, se enmarca dentro del eje de acción 2 del Programa “**Europe for Citizens**” y, en línea con los objetivos generales de este programa, sus fines fueron **promover la participación ciudadana** en sentido genérico, establecer una **red de municipios y asociaciones civiles** para trabajar en conjunto, favorecer la utilización de las nuevas tecnologías en el ámbito de la participación ciudadana y democrática, así como el **intercambio de buenas prácticas** entre los países, algo esencial para garantizar un desarrollo digital en línea con la demanda ciudadana.

### **3. Especificaciones técnicas**

<b>PROGRAMA</b>	Programa “Europe for Citizens 2014-2020” / Eje 2: Compromiso democrático y participación ciudadana
<b>TÍTULO</b>	Digital Cities for a "Smart" Europe (DICSE)
<b>Nº DE PROYECTO</b>	2014 - 1507/001-001
<b>DURACIÓN</b>	18 meses / septiembre 2014-mayo 2016
<b>Nº SOCIOS</b>	<u>Diez</u> : cinco ONG 's y cinco Ayuntamientos / Socio principal: Reggio Calabria
<b>PAISES</b>	Italia, Portugal, España, Polonia y Bulgaria

#### **4. Desarrollo del proyecto:**

Como ya se ha adelantado en anteriores apartados, en cada uno de los países implicados estuvieron dos socios participantes, una ONG y un Municipio. En España los socios fueron **ECOS DO SUR** y el **AYUNTAMIENTO DE A CORUÑA**.

El proyecto " DICSE " implicó a cinco Municipios y cinco organizaciones no gubernamentales de beneficio de sociedad civil, de cinco países. El programa de actividades para el desarrollo del proyecto incluyó la realización de un **Infoday** y una **Conferencia internacional** en cada país participante:

- **Conferencias locales "Infoday" (1 día)**: Sesión de un día que se realizó en cada país (excepto en Italia). En esta actividad participaron personas y entidades de cada ciudad para discutir sobre metodologías de uso de espacios abiertos de tecnología en el ámbito de la participación. Asistieron representantes del gobierno local, de la ONG y miembros activos de la sociedad civil, en representación de diferentes grupos destinatarios. Las personas asistentes realizaron, a su vez, a otras cinco personas un cuestionario estandarizado sobre la participación civil a través de nuevas tecnologías y las ciudades inteligentes.
- **Conferencias Internacionales (3 días)**: Encuentro Internacional con una duración de 3 días que se realizó en cada país, participando 18 invitados de los diferentes países y 4 personas de las entidades locales. Durante las mismas se abordaron temas de la Agenda Digital: e-democracia; alfabetización informática y la brecha digital; e-participación; comunicación pública y medios de comunicación social. En Reggio di Calabria tuvo lugar una Conferencia Internacional Final para la presentación de los resultados y la firma de un "Memorándum de Entendimiento" entre la red de ciudades.

El valor añadido del proyecto fue la cooperación cercana entre sociedad civil y autoridades locales. En este aspecto, el Ayuntamiento de Coruña facilitó los espacios y salas adecuadas para el desarrollo del Infoday y de la Conferencia Internacional, procurando la asistencia de personas representantes de la ciudadanía y apoyando la labor de difusión del evento.